



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kanjawa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompuschool@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : **SMK NEGERI 1 DOMPU**
Alamat : **Jl. Sultan Hasanuddin No. 21**
Nama Siswa : **Hasbullah Gymnastiar**
Nomor Induk/NISN : **9551/3049028741**
Kelas : **X DKV**

Bidang Keahlian : **Seni dan Industri Kreatif**
Program Keahlian : **Seni Rupa**
Kompetensi Keahlian : **Desain Komunikasi Visual**
Semester : **1 (Satu)**
Tahun Pelajaran : **2020/2021**

A. SIKAP

Deskripsi :

Selalu bersyukur, berdoa sebelum melakukan kegiatan, toleran pada agama yang berbeda dan taat beribadah. Selalu bersikap santun, peduli, percaya diri, jujur, tertib dan disiplin.

PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT

DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21 Ds. Karpawa Kec. Dompu Kab. Dompu

Web Site : www.smkn1dompu.ac.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com

Telp. 0371-31126 Kode Fks 84110

CAPAIAN HASIL BELAJAR

SMK NEGERI 1 DOMPU

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastika
Nomor Induk/NISN : 9553/3049028741
Kelas : X DKV

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 1 (Satu)
Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
A. MUATAN NASIONAL									
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	70	83	B	Mendeskripsikan Pengertian Q.S. al-Kahf (81: 77), (15. an-Najm (51): 13 dan 12 serta hadis tentang kontrol diri (mushadadah an-nafs), Pengertian Baik (Ash-shalih), dan perusakannya (Ash-shaik), Pengertian Q.S. al-Fur (17): 32, dan Q.S. an-Nur (24): 2, serta Hadis tentang dengan perbuatan buruk dan perusakannya, Pengertian makna al-Kahf al-Kahf, al-Kahf, al-Mahf, al-Wahf, al-Haf, al-Jahf, al-Kahf, dan al-Kahf, Pengertian makna bunian kepada makna makul Allah swt., Menanggapi informasi berkenaan dengan syahid Daud dan Hamaunah manfaat kehidupan dalam kehidupan sehari-hari.	70	76	C	Mendeskripsikan Pengertian Q.S. al-Kahf (81: 77) (15. an-Najm (51): 13 dan 12, sesuai dengan makna ayat dan makna ayat huruf, Pengertian Q.S. al-Kahf (17): 32, dan Q.S. an-Nur (24): 2 sesuai dengan makna ayat dan makna ayat huruf, Menyebutkan hubungan makna al-Kahf, al

Nama Sekolah	: SMP NEGERI 2 DOMPU
Alamat	: Jl. Sultan Hassanudin No. 21
Nama Guru	: Hasbullah Gymnastiar
Normal Induk, NIDN	: 8551 / 2049028743
Kelas	: X DNY

Bekal Keahlian	: Seni Rupa Industri Kreatif
Program Keahlian	: Seni Rupa
Kompetensi Keahlian	: Desain Komunikasi Visual
Gesamater	: 1 (Satu)
Tahun-Program	: 2020/2021

G. PENGETAKLIAN DAN KETERLAMPIKAN

[illegible]

Nama Sekolah : SMK Negeri 1 Damar
 Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 22
 Nama Siswa : Huseinul Huseinul
 Nomor Induk/ID : 9151/004028761
 Kelas : X IPA

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : I (1445)
 Tahun Pelajaran : 2023/2024

B. PORTOFOLIO DAN KETERANGAN

KETERANGAN DAN KETERANGAN									
No	Mata Pelajaran	Pengalaman				Keterampilan			
		KKM	Angka	Presensi	Deskripsi	KKM	Angka	Presensi	Deskripsi
B. KETERANGAN KETERANGAN									
1	Seni Rupa	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.
2	Seni Rupa	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.
3	Seni Rupa	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.	75	80	A	Mampu menggambar dan menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia. Mampu menggambar dengan menggunakan alat dan bahan yang tersedia.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 11
 Nama Siswa : Haibullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NIK : 9551/3049028741
 Kelas : X DKV

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 1 (Satu)
 Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN									
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Peserta	Deskripsi	KKM	Angka	Peserta	
Deskripsi									
C. MUATAN PEMAHATAN KEJURUAN									
C1 DASAR BIDANG KEAHLIAN SENI DAN INDUSTRI KREATIF									
1	Simulasi dan komunikasi Digital	75	80	C	Memiliki kemampuan Menetapkan topic dan merincinya kompleks, Menetapkan metode atau media, Menentukan panjang deskripsi, argumentatif, naratif, dan persuasif, Menetapkan topic, dan operasi perhitungan data, Menganalisa fitur yang tepat untuk pemilihan slide, Menetapkan teknik presentasi yang efektif dan Menetapkan pemilihan E-book	75	80	C	Memiliki keterampilan Mengvisualkan target audiens potensial (Customer), Menilai peta media, Menyusun kembali format dokumen persediaan karya, Mengembangkan perangkat lunak pengolah angka, Membuat slide untuk presentasi, Melakukan presentasi yang efektif dan Menarik E-book dengan perangkat lunak E-book Fitur...
2	Tinjauan Seni	74	80	C	Memiliki kemampuan Menetapkan konsep gambar visual dalam bidang seni rupa, Memahami kaidah cabang seni, Menetapkan konsep estetika, Menganalisis konsep karya seni Nusantara, Menganalisis objek seni Nusantara, dan...	74	80	C	Memiliki keterampilan Mengkomunikasikan konsep dasar seni, Menentukan cakupan seni, Menetapkan hasil akhir, konsep karya seni Nusantara, Menyajikan hasil analisis seni Nusantara, dan... dan lain-lain, serta mengaitkan keterampilan Mengkomunikasikan
3	Dasar-dasar Kreativitas	75	87	B	Memiliki kemampuan Menetapkan konsep kreativitas, Menetapkan konsep industri kreatif, Menetapkan hubungan kreativitas dengan industri kreatif, Menyajikan bentuk bentuk pengembangan kreativitas seni, Menetapkan prinsip-prinsip kreativitas seni dan Menetapkan prosedur kreativitas seni.	75	87	B	Memiliki keterampilan Mengkomunikasikan konsep kreativitas, Mengkomunikasikan konsep industri kreatif, Mengkomunikasikan hubungan kreativitas dengan industri kreatif, Mengkomunikasikan bentuk-bentuk pengembangan kreativitas seni, Mengkomunikasikan prinsip-prinsip kreativitas seni dan Menentukan prosedur kreativitas seni.
C2 DASAR PROGRAM KEAHLIAN SENI RUPA									
1	Dasar-dasar Seni Rupa	74	81	C	Memiliki kemampuan Menetapkan unsur-unsur rupa, Menetapkan ekspresi artistik unsur rupa dua dimensional, Menetapkan prinsip pengorganisasian unsur rupa dua dimensional, Menetapkan prinsip mengaitkan dalam penyusunan unsur-unsur rupa dua dimensional, Menetapkan prinsip mengaitkan dalam penyusunan unsur-unsur rupa dua dimensional, Menetapkan prinsip mengaitkan dalam penyusunan unsur-unsur rupa dua dimensional, dan...	74	81	C	Memiliki keterampilan Menpresentasikan unsur-unsur rupa, Menaprasikan unsur-unsur rupa dua dimensional, Menpresentasikan prinsip pengorganisasian unsur-unsur rupa dua dimensional, Membuat desain dasar dua dimensional dengan prinsip mengaitkan, Membuat desain dasar dua dimensional dengan prinsip mengaitkan, Membuat desain dasar dua dimensional dengan prinsip mengaitkan, dan...
2	Gambar	75	87	B	Memiliki kemampuan Menetapkan konsep menggambar dalam bidang seni rupa, Menetapkan teknik menggambar dalam bidang seni rupa, Menetapkan prosedur menggambar dan bentuk (still life), Menetapkan prosedur menggambar flora dan Menetapkan prosedur menggambar fauna.	75	87	B	Memiliki keterampilan Menpresentasikan konsep menggambar dalam bidang seni rupa, Menpresentasikan teknik menggambar dalam bidang seni rupa, Menggambar dan bentuk (still life), Menggambar flora dan Menggambar fauna...
3	Sketsa	74	81	C	Memiliki kemampuan Menetapkan konsep gambar sketsa dalam bidang seni rupa, Memahami teknik gambar sketsa, Menetapkan teknik dan media gambar sketsa, Menetapkan teknik gambar sketsa sebagai sketsa sebelum dan warna, Menetapkan teknik gambar sketsa sebagai sketsa sebelum dan warna, dan Menetapkan teknik gambar sketsa sebelum dan warna.	74	81	C	Memiliki keterampilan Menpresentasikan konsep gambar sketsa dalam bidang seni rupa, Menpresentasikan teknik gambar sketsa dalam bidang seni rupa, Melakukan ekspresi teknik dan media gambar sketsa, Melakukan sketsa sebelum dan warna, Melakukan sketsa sebelum dan warna, Melakukan sketsa sebelum dan warna, dan Melakukan sketsa sebelum dan warna.



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21, Ds. Karpas, Kec. Dompu, Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompuschool.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0371 21124 Fax 0371 21124



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : X DKV

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 1 (Satu)
Tahun Pelajaran : 2020/2021

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	Mitra Dunia Usaha/Dunia Industri	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1.	-	-	-	-

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.	Pramuka	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler Pramuka dengan hasil Baik.
2.	-	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler dengan hasil Kurang.
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Sakit	0 - hari
2.	Libur	0 - hari
3.	Tanggal Kehilangan	0 - hari

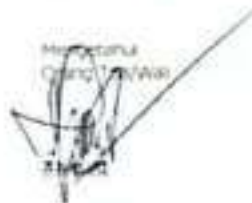
Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : X DKV

Bidang Studi : Seni dan Industri Kreatif
Program Studi : Seni Rupa
Kompetensi : Desain Komunikasi Visual
Semester : I (Satu)
Tahun Pelajaran : 2020/2021

G. CATATAN WALI KELAS

Peringkat 17 (tujuh Belas) Nilai Rata-rata 83,73, Tingkatkan Terus Semangat Belajarnya

H. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

Mengatur
Orang Tua/Wali




Donpu, 19 Desember 2020
Wali Kelas


Sri Sukachingsih, S. Pd
NIP. 19650222 201301 2 020



**PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karjawa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



LAPORAN CAPAIAN KOMPETENSI

Nama Sekolah	: SMK NEGERI 1 DOMPU	Bidang Keahlian	: Seni dan Industri Kreatif
Alamat	: Jl. Sultan Hasanuddin No. 21	Program Keahlian	: Seni Rupa
Nama Siswa	: Hasbullah Gymnastiar	Kompetensi Keahlian	: Desain Komunikasi Visual
Nomor Induk/NISN	: 9551/3049028741	Semester	: 1 dan 2
Kelas	: X DKV	Tahun Pelajaran	: 2020/2021

NOMOR	TAHUN PELAJARAN		2020/2021											
	TINGKAT		X DKV											
	SEMESTER		SEMESTER 1						SEMESTER 2					
	NIL		PENGETAHUAN			KETERAMPILAN			PENGETAHUAN			KETERAMPILAN		
1	MATA PELAJARAN		KKM	Angka	Predikat	KKM	Angka	Predikat	KKM	Angka	Predikat	KKM	Angka	Predikat
A. MUATAN NASIONAL														
	1	Pendidikan Agama ISLAM dan Budi Pekerti	70	83	B	70	76	C	70	83	B	70	76	C
	2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	70	83	B	70	83	B	70	83	B	70	85	B
	3	Bahasa Indonesia	70	76	C	70	81	B	70	80	C	70	80	C
	4	Matematika	67	81	B	67	81	B	67	80	B	67	76	C
	5	Sejarah Indonesia	73	83	B	73	83	B	73	91	B	73	87	B
	6	Bahasa Inggris	69	90	B	69	90	B	69	86	B	69	85	B
B. MUATAN KEWILAYAHAN														
	1	Seni Budaya	75	87	B	75	84	B	75	91	B	75	90	B
	2	Pend Jasmani,OR & kesehatan	70	90	B	70	90	B	70	90	B	70	88	B
	3	Muatan Lokal	75	90	B	75	90	B	75	90	B	75	90	B
C. MUATAN PEMINATAN KEJURUAN														
C1 DASAR BIDANG KEAHLIAN SENI DAN INDUSTRI KREATIF														
	1	Simulasi dan komunikasi Digital	75	80	C	75	80	C	75	80	C	75	80	C
	2	Tinjauan Seni	74	80	C	74	80	C	75	83	C	75	83	C
	3	Dasar-dasar Kreativitas	75	87	B	75	87	B	75	83	C	75	83	C
	4													
D. C2 DASAR PROGRAM KEAHLIAN SENI RUPA														
	1	Dasar-dasar Seni Rupa	74	81	C	74	81	C	75	86	B	75	86	B
	2	Gambar	75	87	B	75	87	B	75	84	B	75	84	B
	3	Sketsa	74	80	C	74	81	C	75	88	B	75	88	B
	4													
JUMLAH NILAI			2512						2539					
RATA-RATA			83,73						84,63					
PERINGKAT KELAS			17 dari 36						31 dari 36					

2	KETIDAKHADIRAN SISWA		Sakit	Izin	Alpa	Sakit	Izin	Alpa
	Jumlah Tidak Hadir		Hari	Hari	Hari	Hari	Hari	6 Hari
3	EKTRAKURIKULER							
1	Ektrakurikuler 1		Pramuka		B	-		-
2	Ektrakurikuler 2					-		-
3	Ektrakurikuler 3		-		-	PRAMUKA		B
Keterangan Predikat :		Status Akhir Tahun		Dompu, 26 Juni 2021 Wali Kelas,  <u>Sri Sukarningsih, S.Pd</u> NIP. 19820222 201001 2 020				
A : Sangat Baik		Naik Ke Kelas XI Kompetensi Keahlian Desain Komunikasi Visual						
B : Baik								
C : Cukup								
D : Kurang								



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karjawa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompuscb.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 3 (Tiga)
Tahun Pelajaran : 2020/2021

A. SIKAP

Deskripsi :

Selalu bersikap santun, peduli, percaya diri, jujur, tertib dan disiplin. Selalu bersyukur, berdoa sebelum melakukan kegiatan, toleran pada agama yang berbeda dan taat beribadah.



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KESUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : B. Sultan Hassanudin No. 21 Dk. Karasak Kec. Gempu, Kab. Gempu
 Web Site : www.smlkempu.ac.id e-mail : smlkempu@gmail.com
 Telp. 0273 2113444 Fax 0273 2113444



CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU

Nurul Izzah	: SMK ROGERI 1 DOMPU
Ayatul	: ST. Sultan Hassanuddin No. 21
Nurul Izzah	: Hasbullah Gymnastiar
Nurul Izzah	: 8881/3049028741
Kusni	: Kelan XI.

Bidang Keahlian	: Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian	: Seni Rupa
Kompetensi Keahlian	: Desain Komunikasi Visual
Semester	: 3 (Tiga)
Tahun Pelajaran	: 2020/2021

B. PENGUJIAN DAN HASIL SAMPLAN

[illegible]

Nama Sekolah : SMP NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NIK : 9551/2049028741
 Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 3 (Tiga)
 Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Deskripsi	Keterampilan			Deskripsi
		KKM	Angka	Predikat		KKM	Angka	Predikat	
3	Bahasa Indonesia	70	85	B	Mendeskripsikan Mengorganisir informasi dalam teks prosedur, Menganalisis struktur dan kebahasaan teks prosedur, Mengidentifikasi informasi dalam teks eksplanasi, Menganalisis struktur dan kebahasaan teks eksplanasi, Mengorganisir informasi berupa permasalahan aktual yang disajikan dalam berita, Menganalisis isi, struktur dan kebahasaan dalam teks berita, Mengidentifikasi informasi kandungan dalam berita pendek dan Menganalisis unsur-unsur pembangun berita pendek.	70	85	B	Mendeskripsikan Menganalisis permasalahan umum dan tindakan-tindakan dalam teks prosedur, Mengorganisir teks prosedur, Mengorganisir teks eksplanasi, Menganalisis teks eksplanasi, Memilih bagian-bagian penting dari permasalahan aktual, Menganalisis berita, Mendemonstrasikan isi berita dan yang disajikan dalam berita pendek dan Mengorganisir berita pendek dengan memperhatikan unsur-unsur pembangun.
4	Matematika	71	79	C	Mendeskripsikan Menentukan operasi matriks dalam menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan matriks, Menentukan nilai determinan, invers dan transpose pada matriks 2×2 dan nilai determinan dan transpose pada matriks 3×3 , Menentukan nilai besaran vektor pada dimensi dua, Menentukan nilai besaran vektor pada dimensi tiga, dan Menentukan nilai variabel pada persamaan dan fungsi kuadrat.	71	79	C	Mendeskripsikan Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan matriks, Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan determinan, invers dan transpose pada matriks 2×2 serta nilai determinan dan transpose pada matriks 3×3 , Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan nilai besaran vektor pada dimensi dua, Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan nilai besaran vektor pada dimensi tiga, dan Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan persamaan dan fungsi kuadrat.
5	Bahasa Inggris	70	90	B	Mendeskripsikan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait pendapat dan pikiran sesuai dengan konteks penggunaannya (perhatikan unsur kebahasaan <i>I think, I suppose in my opinion</i>), Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait pesan sederhana lewat telephone (using simple phone message) sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja, dan Menganalisis fungsi sosial, struktur dan kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait kegiatan sekolah, tempat kerja sesuai dengan konteks penggunaannya.	70	90	B	Mendeskripsikan Memahami teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait pendapat dan pikiran sesuai dengan konteks penggunaannya (perhatikan unsur kebahasaan <i>I think, I suppose in my opinion</i>), Menuliskan sendiri teks pesan sederhana lewat telephone terkait tempat kerja dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan secara benar dan sesuai konteks dunia kerja, dan Memahami fungsi sosial, struktur dan kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait kegiatan sekolah, tempat kerja sesuai dengan konteks penggunaannya.

B. MUKTAN KEWILAYAHAN

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 11
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NIK : 9551/2049028741
 Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 3 (Tiga)
 Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan		
		KKM	Angka	Pesentase	KKM	Angka	Pesentase
1.	Pendidikan Seni, Olahraga dan Kesehatan	75	82	8	75	89	8

C. MUATAN PEMINATAN KEJURUAN

C3 KOMPETENSI KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

1.	Desain Publikasi	75	85	8	75	85	8
2.	Komputer Grafik	75	84	8	75	84	8
3.	Fotografi	75	84	8	75	84	8

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastier
 Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
 Kelas : Kelas XI

Sidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 3 (Tiga)
 Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Deskripsi	Keterampilan			Deskripsi
		KKM	Angka	Predikat		KKM	Angka	Predikat	
4	Videografi	75	85	B	Memiliki kemampuan Memahami kegunaan videografi dalam desain komunikasi visual. Mertahami bahan dan alat yang digunakan untuk videografi, Memahami cara membuat naskah produksi (skenari) film secara sekuen, Memahami cara membuat naskah produksi (skenari) film untuk kepentingan Desain Komunikasi Visual dengan tema sosial dan komersial, Memahami karakteristik dan kerja kamera video, Memahami cara mengoperasikan	75	85	B	Memiliki keterampilan Mendeskripsikan kegunaan videografi dalam desain komunikasi visual, Mengidentifikasi bahan dan alat videografi, Menyusun naskah produksi (skenari) film, Menggambar storyboard sesuai dengan naskah produksi, Mendeskripsikan gerak kamera video, Mengoperasikan gerak kamera virtual dan live shooting, Mendeskripsikan beberapa angle kamera dan Mengoperasikan kamera dalam beberapa angle
5	Produk Kreatif & Kewirausahaan	75	84	B	Memiliki kemampuan Memahami sikap dan perilaku kewirausahaan, Menghitung peluang usaha produk barang/jasa, Memahami hak atas kekayaan intelektual, Mengenalisi konsep desain/prototype dan kemasan produk barang/jasa, Menganalisis proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa, Mengenalisi lembar kerja/gambar kerja untuk pembuatan prototype produk barang/jasa dan Menganalisis biaya produksi prototype produk barang/jasa.	75	84	B	Memiliki keterampilan Mempresentasikan sikap dan perilaku kewirausahaan, Menentukan peluang usaha produk barang/jasa, Mempresentasikan hak atas kekayaan intelektual, Membuat desain/prototype dan kemasan produk barang/jasa, Membuat sket dan prototipe kerja pembuatan prototype produk barang/jasa, Membuat lembar kerja/gambar kerja untuk pembuatan prototype produk barang/jasa dan Menghitung biaya produksi prototype produk



PENERITAN PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21/26, Korpri Bk. Dampu, Kab. Dompu
Web Site : www.sman1dompu.ac.id e-mail : sman1dompu@gmail.com
Telp. 0378-333264 dan 333265



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gemaestiar
Nomor (NISN/NIS) : 6551/2049028745
Kelas : Kelas XI

Bidang : Seni dan Industri Kreatif
Program : Seni Rupa
Kompetensi : Desain Komunikasi Visual
Semester : 1 (Tiga)
Tahun Pel : 2020/2021

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	MBR Duma Usaha/Duma Industri	Lokasi	Waktunya (Bulan)	Keterangan
1.	-	-	-	-

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.	-	Pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler dengan hasil yang
2.	DEKSI XI	Pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler DEKSI XI dengan hasil baik
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Tarif	0 hari
2.	Libur	0 hari
3.	Tanya Keterangan	0 hari

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONGRU
Alamat : Jl. Sultan Hassanuddin No. 21
Nama Siswa : Hesbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049026741
Kelas : Kelas XI

Bidang Ke : Seni dan Industri Kreatif
Program I : Seni Rupa
Kompetensi : Desain Komunikasi Visual
Semester : 3 (Tiga)
Tahun Pel : 2020/2021

G. CATATAN WALI KELAS

Rangking 15 (Lima Belas) dari 35 Peserta Didik, Tingkatkan kembali prestasi belajarmu!

H. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

Mengetahui
Orang Tua/Wali
Arifad

Dongru, 8 Desember 2021
Wali Kelas
Syaiful Munirah, S. Pd





**PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karijawa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompusdi.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : **SMK NEGERI 1 DOMPU**
Alamat : **Jl. Sultan Hasanuddin No. 21**
Nama Sekolah : **Hasbullah Gymnastiar**
Nomor Induk/NSN : **9551/3049028741**
Kelas : **Kelas XI**

Bidang Keahlian : **Seni dan Industri Kreatif**
Program Keahlian : **Seni Rupa**
Kompetensi Keahlian : **Desain Komunikasi Visual**
Semester : **4 (Empat)**
Tahun Pelajaran : **2020/2021**

A. SIKAP

Deskripsi :



**PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kartajwa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dampu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kixbe Pos 64217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : **SMK NEGERI 1 DOMPU**
Alamat : **Jl. Sultan Hasanuddin No. 21**
Nama Siswa : **Hasbullah Gymnastiar**
Nomor Induk/NISN : **9551/3049028741**
Kelas : **Kelas XI**

Bidang Keahlian : **Seni dan Industri Kreatif**
Program Keahlian : **Seni Rupa**
Kompetensi Keahlian : **Desain Komunikasi Visual**
Semester : **4 (Empat)**
Tahun Pelajaran : **2020/2021**

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
A. MUATAN NASIONAL									
1	Pendidikan Agama ISLAM dan Budi Pekerti	75	90	B	Memiliki kemampuan Menganalisis perilaku hormat dan patuh kepada orang tua dan guru. Menganalisis pelaksanaan penyelenggaraan jenazah. Menganalisis pelaksanaan khutbah, tabligh dan dakwah. Menelaah prinsip-prinsip dan praktik ekonomi dalam Islam, mendisah perkembangan peradaban pada masa kejayaan dan Menelaah perkembangan Islam pada masa modern (1800-sekarang).	75	90	B	Memiliki keterampilan Menyajikan kaitan antara kebudayaan dalam beribadah dengan hormat dan patuh kepada orangtua dan guru sesuai dengan Q.S. al-Isra/17: 23 dan Hadis terkait. Menyajikan prosedur penyelenggaraan jenazah. Menyajikan ketentuan khutbah, tabligh, dan dakwah, mempresentasikan prinsip-prinsip dan praktik ekonomi dalam Islam. Menyajikan kaitan antara perkembangan peradaban pada masa kejayaan dengan prinsip-prinsip yang mempengaruhinya dan Menyajikan prinsip-prinsip perkembangan peradaban Islam pada masa modern (1800-sekarang).
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	74	95	A	Memiliki kemampuan Menganalisis sistem hukum dan peradilan internasional. Mengevaluasi dinamika peran Indonesia dalam perdamaian dunia sesuai Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945. Menganalisis kasus-kasus ancaman terhadap ideologi, politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan dan strategi mengatasinya dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika dan Menganalisis faktor pendorong dan penghambat persatuan dan kesatuan bangsadam Negara KesatuanRepublik Indonesia.	74	92	B	Memiliki keterampilan Menyaji hasil analisis tentang sistem hukum dan peradilan internasional. Menyaji hasil evaluasi tentang peran Indonesia dalam perdamaian dunia sesuai Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945. Melakukan penelitian sederhana tentang potensi ancaman terhadap ideologi, politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan dan strategi mengatasinya dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika dan Menyaji hasil analisis tentang factor-faktor pendorong dan penghambat persatuan dan kesatuan bangsadam Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Nama Spesial	: SNAK NIGER/1 DOWPU
Alamat	: Jl. Sultan Hassanudin No. 21
Nama Siswa	: Hasdullah Gunawan
Nomor Induk/IDSR	: 9651.3048028742
Gelas	: Kelas 51

Bidang Keahlian	: Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian	: Seni Rupa
Kompetensi Keahlian	: Desain Komunikasi Visual
Semester	: 4 (Empat)
Tahun Pelajaran	: 2020/2021

A. PERMUTANILAR DAN SETEKAUTILAR

No	Materi Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Peserta	Deskripsi	KKM	Angka	Peserta	Deskripsi
3	Bahasa Indonesia	70	80	C	Memiliki kemampuan menjelaskan informasi penting dalam program kegiatan atau penelitian, merancang informasi tujuan dan aksi dalam drama lisan, memvisualisasikan memo dengan memperhatikan beberapa teks memo dan menginterpretasi aksi untuk balok dan balok dan konflik drama.	70	80	C	Memiliki keterampilan menganalisis isi dramatis dan ketahanan program, menginterpretasi dramatis dan ketahanan karya lisan, menginterpretasi ketahanan memo dalam dua bentuk yang berbeda dan menginterpretasi dan memperjelas aksi dan drama.
4	Matematika	71	79	C	Memiliki kemampuan Menentukan masalah kontekstual yang berkaitan dengan Transformasi geometri, Menentukan hasil percobaan, permutasi dan kombinasi pada masalah kontekstual, dan Menentukan peluang kejadian.	71	79	C	Memiliki keterampilan Menentukan masalah kontekstual kontekstual yang berkaitan dengan transformasi geometri, Menentukan penyelesaian masalah kontekstual berkaitan dengan kaidah permutasi, permutasi dan kombinasi, dan Menentukan masalah yang berkaitan dengan peluang kejadian.
6	Bahasa Inggris	69	83	B	Memiliki kemampuan Mengenal fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keaduan / keluhan, ajakan / ajakan tanpa perlu menyebutkan pelaku/ pelaku dalam teks lisan, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks. Menvisual teks lisan dan tulis untuk memvisual dan memahami tentang pengaduan jika terjadi suatu keadaan / kejadian / peristiwa di suatu yang akan datang, sesuai dengan konteks penggunaannya, dan Mengenal fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan pada teks biografi sesuai dengan konteks penggunaannya.	69	84	B	Memiliki keterampilan Memvisual teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keaduan / keluhan / ajakan / ajakan tanpa perlu menyebutkan pelaku/ pelaku dalam teks lisan, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks. Memvisual teks lisan dan tulis untuk memvisual dan memahami tentang pengaduan jika terjadi suatu keadaan / kejadian / peristiwa di suatu yang akan datang, sesuai dengan konteks penggunaannya, dan Memvisual teks biografi sesuai lisan dan tulis, perbeda dan perbedaan, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks.
8. MUATAN KEWILAYAHAN									
1	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	70	85	B	Memiliki kemampuan Mengenal sebagai keterampilan mengikuti gerak yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik sesuai tema, menginterpretasi sistem gerak manusia (gerak pemertanian, ritmik, dan pendidngan) dalam aktivitas gerak berirama, menginterpretasi keterampilan dua gerak ritmik, menginterpretasi manfaat jangka panjang partisipasi dalam aktivitas fisik secara teratur dan menginterpretasi manfaat, dan cara mencegah HIV/AIDS.	70	85	B	Memiliki keterampilan mempraktikkan hasil analisis berbagai keterampilan rangkaian gerak yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik sesuai tema, mempraktikkan hasil keterampilan belajar (gerak pemertanian, istirahat dan pendidngan) dalam aktivitas gerak berirama, mempraktikkan hasil analisis keterampilan dua gerak ritmik **, mempraktikkan manfaat jangka panjang dan partisipasi dalam aktivitas fisik secara teratur dan mempraktikkan hasil analisis berbagai, cara pencegahan, dan cara mencegah HIV/AIDS.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
 Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 4 (Empat)
 Tahun Pelajaran : 2020/2021

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
C MUATAN PEMINATAN KEJURUAN									
C3 KOMPETENSI KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL									
1	Produk Kreatif Dan Kewirausahaan	75	85	B	Memiliki kemampuan Menerapkan proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa, Menentukan pengujian kesesuaian fungsi prototype produk barang/jasa, Menganalisis perencanaan produksi massal, Menentukan indikator keberhasilan tahapan produksi massal, Menerapkan proses produksi massal dan Menerapkan metoda perakitan produk barang/jasa.	75	85	B	Memiliki keterampilan Membuat prototype produk barang/jasa, Menguji prototype produk barang/jasa, Membuat perencanaan produksi massal, Membuat indikator keberhasilan tahapan produksi massal, Melakukan produksi massal dan Melakukan perakitan produk barang/jasa.
2	Komputer Grafis	75	84	B	Memiliki kemampuan Menerapkan teknik pembuatan layout teks berhalaman, Menganalisis prosedur penggabungan penggunaan software (vector drawing, image editing, multi pages layout), membuat karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK, Memahami konsep Branding dan Komunikasi Pemasaran dan Menerapkan prinsip-prinsip Corporate identity.	75	84	B	Memiliki keterampilan Melaksanakan pembuatan layout teks berhalaman, Menggabungkan penggunaan software (vector drawing, image editing, multi pages layout), Membuat karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK, Mengintegrasikan konsep Branding dan Komunikasi Pemasaran dan Merancang Corporate identity.
3	Desain Publikasi	75	79	C	Memiliki kemampuan Menerapkan konsep desain publikasi komersial, Menerapkan tata letak (dummy) desain publikasi, Memahami client brief, Menganalisis client brief desain publikasi indoor/outdoor dan Menerapkan konsep branding dan komunikasi pemasaran dengan desain publikasi.	75	79	C	Memiliki keterampilan Membuat karya desain publikasi komersial, Membuat tata letak (dummy) desain publikasi, Merancang konsep karya berdasarkan client brief, Membuat desain publikasi indoor/outdoor berdasarkan client brief dan Mempresentasikan konsep desain branding dan komunikasi pemasaran dengan desain publikasi.
4	Fotografi	70	79	C	Memiliki kemampuan Menerapkan prosedur Pemotretan Benda, Menerapkan prosedur Pemotretan Manusia, Menerapkan Prosedur Pemotretan Produk, Menerapkan Prosedur Pemotretan Model, Menerapkan Prosedur Pemotretan Peristiwa dan Menerapkan prosedur tim kerja.	70	85	B	Memiliki keterampilan Mengerjakan Pemotretan Benda, Mengerjakan Pemotretan Manusia, Mengerjakan Pemotretan Produk, Mengerjakan Pemotretan Model, Mengerjakan Pemotretan Peristiwa dan Melaksanakan prosedur tim kerja.
5	Videografi	70	83	B	Memiliki kemampuan Memahami pergerakan kamera, Mengevaluasi hasil syuting, Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk video editing dan Menerapkan prosedur editing video.	70	88	B	Memiliki keterampilan Mendemonstrasikan pergerakan kamera, Menyajikan hasil syuting, Mengoperasikan komputer grafis untuk video editing dan Melakukan editing video sesuai prosedur.



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT

DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karang Kc. Dompus Kab. Dompus

Web Site : www.smkn1dampu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com

Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217

CAPAIAN HASIL BELAJAR

SMK NEGERI 1 DOMPU



Nama Sekolah : **SMK NEGERI 1 DOMPU**
Alamat : **Jl. Sultan Hasanuddin No. 21**
Nama Siswa : **Hasbullah Gymnastiar**
Nomor Induk/NISN : **9551/3049028741**
Kelas : **Kelas XI**

Bidang Keahlian : **Seni dan Industri Kreatif**
Program Keahlian : **Seni Rupa**
Kompetensi Keahlian : **Desain Komunikasi Visual**
Semester : **4 (Empat)**
Tahun Pelajaran : **2020/2021**

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	Mitra Dunia Usaha/Dunia Industri	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1.	-	-	-	-

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.		Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler dengan hasil Kurang.
2.	PRAMUKA	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler PRAMUKA dengan hasil Baik.
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Sakit	1 - hari
2.	Izin	1 - hari
3.	Tanpa Keterangan	1 - hari

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONGPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : Kelas XI

Bidang Kajian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keah : Seni Rupa
Kompetensi Ke : Desain Komunikasi Visual
Semester : 4 (Empat)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

G. CATATAN WALI KELAS

Peringkat 21 (Dua Puluh Satu) dengan rata-rata 84.23. Tingkatkan kembali prestasi belajarmu !!

H. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

KEPUTUSAN :

Berdasarkan hasil yang dicapai, peserta didik ditetapkan :

Naik Ke Kelas XII

Mengetahui
Orang Tua/Wali



Dongpu, 18 Juni 2022
Wali Kelas



Syofiatul Munirah, S. Pd





PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kanjawa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0173.21126 Kode Pos. 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun Pelajaran : 2022/2023

A. STKAP

Deskripsi :

Selalu bersyukur, berdoa sebelum melakukan kegiatan, toleran pada agama yang berbeda dan taat beribadah. Selalu bersikap santun, peduli, percaya diri, jujur, tertib dan disiplin.



**PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karjiwa Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompu.scb.ac.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-211376 Kode Pos. 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : **SMK NEGERI 1 DOMPU**
Alamat : **Jl. Sultan Hasanuddin No. 21**
Nama Siswa : **Hasbullah Gymnastiar**
Nomor Induk/PISN : **9551/3049028741**
Kelas : **Kelas XII**

Bidang Keahlian : **Seni dan Industri Kreatif**
Program Keahlian : **Seni Rupa**
Kompetensi Keahlian : **Desain Komunikasi Visual**
Semester : **5 (Lima)**
Tahun Pelajaran : **2022/2023**

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN									
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
A. MUATAN NASIONAL									
1	Pendidikan Agama ISLAM dan Budi Pekerti	75	88	B	Membaca kemampuan Menganalisis dan mengevaluasi muqad s. Al-Imran/3: 190-191, dan Q.S. Al-Imran/3: 159, serta hadis tentang berpikir kritis dan bersikap demokratis; Mengidentifikasi dan mengevaluasi muqad s. Luqman/31: 13-14 dan Q.S. al-Baqarah/2: 83, serta hadis tentang kewajibantersyukur kepada Allah dan berbuat baik kepada sesama manusia; Menganalisa dan mengevaluasi makna iman kepada hari akhir,, Menganalisa dan mengevaluasi makna iman kepada qada dan qadar. dan Menganalisa dan mengevaluasi perilaku bekerja keras dan tanggung jawab dalam kehidupan sehari-hari yang berkembang di masyarakat.	75	88	B	Meningkat keterampilan Memvaca Q.S. Al-Imran/3: 190-191 dan Q.S. Al-Imran/3: 159; sesuai dengan kaidah tajwid dan maknawihituf . Membaca Q.S. Luqman/31: 13-14 dan Q.S. Al-Baqarah/2: 83 sesuai dengan kaidah tajwid dan maknawihituf . Menyajikan kaidah antara beriman kepada hari akhir dengan perilaku jujur, tanggung jawab, dan berbuat adil; Menyajikan kaidah antara beriman kepada qada dan qadar dan sikap optimis, berkhawatir, dan bertawakal. dan Mengajukan perilaku bekerja keras, jujur, tanggung jawab, adil, dan toleransi dalam kehidupan sehari-hari yang berkembang di masyarakatdengan kemandirian.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONGU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NIK : 9551/3049020741
 Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 5 (Lima)
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Deskripsi	Keterampilan			Deskripsi
		KKM	Angka	Predikat		KKM	Angka	Predikat	
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	75	93	A	Memiliki kemampuan Menganalisis Pancasila Pancasila terkait dengan kasus-kasus pelanggaran hak dan pengingkaran kewajiban warga negara dalam kehidupan berbangsa dan bernegara, Menganalisis praktik perlindungan dan penegakan hukum untuk menjamin keadilan dan ketertarikan, Menganalisis pelaksanaan pemerintah sesuai karakteristik good governance dan Menganalisis pengaruh kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi terhadap bangsa dan negara dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika.	75	90	B	Memiliki keterampilan Menyaji hasil analisis tentang Pancasila Pancasila terkait dengan kasus-kasus pelanggaran hak dan pengingkaran kewajiban warga negara dalam kehidupan berbangsa dan bernegara, Mendemonstrasikan praktik perlindungan dan penegakan hukum untuk menjamin keadilan dan ketertarikan, Menyaji hasil analisis tentang pelaksanaan pemerintah sesuai karakteristik good governance dan Menyaji hasil analisis tentang pengaruh kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi terhadap bangsa dan negara dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika.
3	Bahasa Indonesia	76	88	B	Memiliki kemampuan Mendeskripsikan isi dan sistematisasi surat lamaran pekerjaan yang dibuat, Mengidentifikasi unsur kebahasaan surat lamaran pekerjaan, Mengalisis informasi yang mencakup identitas, ringkasan kejadian yang sedang berkaitan, kompleksitas dan masalah, dalam cerita sejarah atau atau tafsir, Menganalisis kebahasaan cerita atau novel sejarah, Mendeskripsikan informasi (pendapat, alternatif solusi dan simpulan terhadap suatu isu) dalam teks editorial berwujud dengan bidang pekerjaan, Menyajikan ragam informasi sebagai bahan teks editorial berwujud dengan bidang pekerjaan baik secara lisan maupun tulis, Menganalisis dua buku fiksi (kumpulan cerita pendek atau kumpulan puisi) dan satu buku pengayaan (nonfiksi) yang dibuat dan.	76	88	B	Memiliki keterampilan Menyajikan simpulan sistematisasi dan unsur-unsur isi surat lamaran baik secara lisan maupun tulis, Menyusun surat lamaran pekerjaan dengan memperhatikan isi, sistematisasi dan kebahasaan, Mengidentifikasi isi-isi dan informasi cerita sejarah dalam sebuah teks naratif, Menyaji cerita sejarah pendek dengan memperhatikan kebahasaan, Menyajikan ragam informasi sebagai bahan teks editorial berwujud dengan bidang pekerjaan baik secara lisan maupun tulis, Merancang teks naratif berwujud dengan bidang pekerjaan dengan memperhatikan struktur dan kebahasaan baik secara lisan maupun tulis, Menyusun laporan hasil diskusi buku tentang satu topik baik secara lisan maupun tulis dan.
4	Matematika	77	80	C	Memiliki kemampuan Menganalisis Kajian Statistika dalam Masalah Kontinuasi dan Menganalisis Ukuran Pemusatan Data Tunggal dan Data Kelompok.	77	80	C	Memiliki keterampilan Menyajikan Masalah Kontinuasi yang berkaitan dengan Statistika dan Menyajikan Masalah yang berkaitan dengan Data Tunggal dan Data Kelompok.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONGPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
 Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 5 (Lima)
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
5	Bahasa Inggris	75	82	C	Memiliki kemampuan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait hubungan sebab akibat, sesuai dengan konteks penggunaannya (Perhatikan unsur kebahasaan because of..., due to..., thanks to...) Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait penulisan laporan sederhana, Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsure kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait Penyajian laporan secara lisan (Report Presentation), Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks tentang ungkapan penawaran barang dan jasa (offering things and service), sesuai dengan konteks penggunaannya, dan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan beberapa teks khusus dalam bentuk surat lamaran kerja, dengan memberi dan meminta informasi terkait diri, latar belakang pendidikan/pengalaman kerja, sesuai dengan konteks penggunaannya	75	82	C	Memiliki keterampilan Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait hubungan sebab akibat, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks, Menyusun teks interaksi transaksional tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait penulisan laporan sederhana dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja, Menyusun teks interaksi transaksional lisan yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait penyajian laporan dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja, Mengkomunikasikan teks lisan dan tulis untuk menyatakan dan merespon penawaran barang dan jasa, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks dan Menyusun teks khusus surat lamaran kerja, yang memberikan informasi antara lain diri, latar belakang pendidikan/pengalaman kerja, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan, secara benar dan sesuai konteks.
6	0.00								
7									

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Hasbullah Gymnastiar
 Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
 Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 5 (Lima)
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
C MUATAN PEMINATAN KEJURUAN									
C3 KOMPETENSI KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL									
1	Desain Publikasi	75	92	B	Memiliki kemampuan Menerapkan proyek desain publikasi, Menerapkan konsep desain label produk (brand name), Menerapkan konsep desain kemasan produk (packaging) dan Mengevaluasi hasil karya desain publikasi indoor	75	92	B	Memiliki keterampilan Melaksanakan proyek desain publikasi, Membuat desain label produk (brand name), Membuat desain kemasan produk (packaging) dan Mempertahki desain publikasi Indoor
2	Komputer Grafis	75	84	B	Memiliki kemampuan Menerapkan prosedur pembuatan desain iklan media cetak, Menerapkan Final artwork, Mengevaluasi karya komputer grafis, Menerapkan Hak Atas	75	84	B	Memiliki keterampilan Membuat desain iklan media cetak, Mendesain Final artwork, Mempertahki karya komputer grafis
3	Fotografi	75	87	B	Memiliki kemampuan Memahami Manajemen File, Menerapkan Teori Dasar Komunikasi dalam konsep Fotografi, Menerapkan Teknik Olah Digital Untuk Fotografi Ilustrasi, dan Menerapkan Prosedur cetak gambar dan dokumentasi hasil cetak.	75	85	B	Memiliki keterampilan Melaksanakan Manajemen File, Mengintegrasikan Teori Dasar komunikasi dalam konsep Fotografi, Membuat Karya Fotografi Ilustrasi dan Melaksanakan Prosedur Cetak Gambar dan dokumentasi hasil cetak.
4	Videografi	75	85	B	Memiliki kemampuan Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk audio editing, Menerapkan prosedur audio editing, Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk special visual effect editing, Menerapkan prosedur visual effect editing, dan Menerapkan proyek video production.	75	85	B	Memiliki keterampilan Mengoperasikan komputer grafis untuk audio editing, Melakukan audio editing sesuai prosedur, Mengoperasikan komputer grafis untuk special visual effect editing, Melakukan visual effect editing dan Merancang proyek video production.
5	PKK	75	84	B	Memiliki kemampuan Memahami paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif tentang produk/jasa, Menentukan media promosi, Menyeleksi strategi pemasaran, Menilai perkembangan usaha, Menentukan standard laporan keuangan, dan.	75	82	C	Memiliki keterampilan Menyusun paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif tentang produk/jasa, Membuat media promosi berdasarkan segmentasi pasar, Melakukan pemasaran



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 25 Ds. Karangia Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkndompusuh.id e-mail : smkn1dou@gmail.com
Telp. 0373-23226 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 25
Nama Siswa : Haebullah Gymnastiar
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : Kelas XII

Bidang : Seni dan Industri Kreatif
Program : Seni Rupa
Kerohan : Desain Komunikasi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun : 2022/2023

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	Mitra Dunia Usaha/Dunia Industri	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1.	SAFIQ STUDIO	Dompu-MTB	4 Bulan	Melaksanakan Praktek Kerja Industri dengan hasil Baik.

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.	PRAMUKA	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler PRAMUKA dengan hasil Baik.
2.	-	-
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Sakit	1 : - hari
2.	Isen	1 : 1 hari
3.	Tanpa Keterangan	0 : - hari

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 21
Nama Siswa : Husein Gymnasium
Nomor Induk/NISN : 9551/3049028741
Kelas : Kelas XII

Bidang : Seni dan Industri Kreatif
Program : Seni Rupa
Kompetensi : Desain Komunikasi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun : 2022/2023

D. CATATAN WALI KELAS

Ranking 14 (EMPAT BELAS) dari 35 Peserta Didik, Tingkatkan Kembali Prestasi Belajarmu!!

E. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

Menghormati
Orang Tua/Wali

2022/12



Dompu, 23 Desember 2022
Wali Kelas

[Signature]
Azzahra Adhriati, S.Pd
19800922 201408 2 001