



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kartajaya Kec. Dompu Kab. Dompu
Web Site : www.smkn1dompu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Ginda Pratika
Nomor Induk/NISN : 9848/0048627998
Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 4 (Empat)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

A. SIKAP

Deskripsi :

Selalu bersyukur, berdoa sebelum melakukan kegiatan, toleran pada agama yang berbeda dan taat beribadah. Selalu bersikap santun, peduli, percaya diri, jujur, tertib dan disiplin.



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kartajaya Kec. Dompur Kab. Dompu
Web Site : www.smn1dampu.sch.id e-mail : smn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Dinda Prastika
Nomor Induk/NISN : 9348/0048527996
Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 4 (Empat)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

8. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan		
		KKM	Angka	Profil	KKM	Angka	Profil
Deskriptor							
Deskriptor							
A. MUATAN NASIONAL							
1	Pendidikan Agama ISLAM dan Studi Pelokri	75	90	B	75	90	B
		Memiliki kemampuan Menganalisis perilaku, norma dan pesan kepada orang tua dan guru. Menganalisis pelaksanaan penyelenggaraan jemaah, Menganalisis pelaksanaan khutbah, tabligh dan da'wah, Menelaah prinsip-prinsip dan praktik ekonomi dalam Islam, menelaah perkembangan peradaban pada masa kejayaan dan Menelaah perkembangan Islam pada masa modern (1800-sekarang).			Memiliki keterampilan Menyajikan kaitan antara ketuhanan dalam beribadah dengan norma dan pesan kepada orang tua dan guru sesuai dengan Q.S. al-Isra/17: 23 dan Hadis terkait, Menyajikan prosedur penyelenggaraan jemaah, Menyajikan ketentuan khutbah, tabligh, dan da'wah, menginterpretasikan prinsip-prinsip dan praktik ekonomi dalam Islam, Menyajikan kaitan antara perkembangan peradaban pada masa kejayaan dengan prinsip-prinsip yang mempengaruhinya dan Menyajikan prinsip-prinsip perkembangan peradaban Islam pada masa modern (1800-sekarang).		
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	74	97	A	74	93	B
		Memiliki kemampuan Menganalisis sistem hukum dan peradilan internasional, Mengevaluasi dinamika peran Indonesia dalam perdamaian dunia sesuai Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945, Menganalisis kasus-kasus ancaman terhadap ideologi, politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan dan strategi mengatasinya dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika dan Menganalisis faktor pendorong dan penghambat persatuan dan kesatuan bangsa dalam Negara Kesatuan Republik Indonesia.			Memiliki keterampilan Menyaji hasil analisis tentang sistem hukum dan peradilan internasional, Menyaji hasil evaluasi tentang peran Indonesia dalam perdamaian dunia sesuai Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945, Melakukan penelitian sederhana tentang potensi ancaman terhadap ideologi, politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan dan strategi mengatasinya dalam lingkup Bhinneka Tunggal Ika dan Menyaji hasil analisis tentang factor-faktor pendorong dan penghambat persatuan dan kesatuan bangsa dalam Negara Kesatuan Republik Indonesia.		

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DUMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Dinda Pratika
 Nomor Induk/WISN : 9543/0048627996
 Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 4 (Empat)
 Tahun Pelajaran : 2021/2022

K. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Deskripsi	Keterampilan			Deskripsi
		KKM	Angka	Predikat		KKM	Angka	Predikat	
3	Bahasa Indonesia	70	84	B	Memiliki kemampuan mengidentifikasi informasi penting dalam proposal kegiatan atau penelitian, merancang informasi tujuan dan esensi dalam karya ilmiah, menyusun sebuah naskah dengan memperhatikan beberapa teks: naskah dan mengidentifikasi alur cerita, babak demi babak dan konflik drama.	70	85	B	Memiliki keterampilan menganalisis sistematis dan kebahasaan proposal, menganalisis sistematis dan kebahasaan karya ilmiah, menganalisis kebahasaan naskah dalam dua karya yang berbeda dan menganalisis dan memperjelas salah satu drama.
4	Matematika	71	84	B	Memiliki kemampuan Menentukan masalah kontekstual yang berkaitan dengan transformasi geometri., Menganalisis kaidah pencacahan, permutasi dan kombinasi pada masalah kontekstual., dan Menentukan peluang kejadian..	71	82	B	Memiliki keterampilan Menyelesaikan masalah kontekstual kontekstual yang berkaitan dengan transformasi geometri, Menyajikan penyelesaian masalah kontekstual berkaitan dengan kaidah pencacahan, permutasi dan kombinasi., dan Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang kejadian..
6	Bahasa Inggris	69	83	B	Memiliki kemampuan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keadaan/ tindakan/ kejadian/ kejadian tanpa perlu menyebutkan pelakunya dalam teks ilmiah, sesuai dengan konteks penggunaannya. (Perhatikan unsur kebahasaan passive voice). Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan untuk menyatakan dan menanyakan tentang pengendian jika terjadi suatu keadaan / kejadian / peristiwa di waktu yang akan datang, sesuai dengan konteks penggunaannya., dan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan pada teks biografi sesuai dengan konteks penggunaannya.	69	83	B	Memiliki keterampilan Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keadaan / tindakan / kejadian / kejadian tanpa perlu menyebutkan pelakunya dalam teks ilmiah, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks. Menyusun teks lisan dan tulis untuk menyajikan dan menanyakan tentang pengendian jika terjadi suatu keadaan / kejadian / peristiwa / di waktu yang akan datang, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks., dan Menyusun teks biografi tokoh lisan dan tulis, pendek dan sederhana, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan sesuai konteks penggunaannya.
B. MUATAN KEWILAYAHAN									
1	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	70	86	B	Memiliki kemampuan Menganalisis berbagai keterampilan rangkaian gerak yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik senam lantai, menganalisis sistem latihan gerak senam lantai, senam lantai, dan perlinginan) dalam aktivitas gerak berirama, menganalisis keterampilan dua gaya renang, menganalisis manfaat jangka panjang dari partisipasi dalam aktivitas fisik secara teratur dan menganalisis bahaya, dan cara mencegah HIV/AIDS.	70	86	B	Memiliki keterampilan mempraktikkan hasil analisis berbagai keterampilan rangkaian gerak yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik senam lantai, mempraktikkan hasil sistematis latihan (gerak senam lantai, senam lantai, dan perlinginan) dalam aktivitas gerak berirama, mempraktikkan hasil analisis keterampilan dua gaya renang **, mempraktikkan manfaat jangka panjang dari partisipasi dalam aktivitas fisik secara teratur dari mempraktikkan hasil analisis bahaya, cara pencegahan, dan cara mencegah HIV/AIDS.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 COMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 11
 Nama Siswa : Dinda Prastika
 Nomor Induk/NISN : 9548/0048627996
 Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 1
 Tahun : 2021/2022

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan						Keterampilan					
		IKM	Angka	Predikat	Deskriptor	IKM	Angka	Predikat	Deskriptor				
C. MUATAN PEMINATAN KEJURUAN													
C3 KOMPETENSI KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL													
1	Produk Kreatif Dan Kewirausahaan	75	84	B	Memiliki kemampuan Menerapkan proses kerja pembuatan prototype produk barang/jasa, Menentukan pengujian kelayakan fungsi prototype produk barang/jasa Mengetahui perencanaan produk massal, Menentukan indikator keberhasilan tahapan produksi massal dan Menerapkan proses produk massal dan Menerapkan metode perolehan produk barang/jasa.	75	84	B	Memiliki keterampilan Membuat prototype produk barang/jasa Menguji prototype produk barang/jasa, Membuat perencanaan produksi massal Membuat indikator keberhasilan tahapan produksi massal Melakukan produksi massal dan Melakukan perakitan produk barang/jasa.				
2	Komputer Grafi	75	84	B	Memiliki kemampuan Menerapkan teknik pembuatan layout teks bermanfaat Menganalisis prosedur penggabungan penggunaan software (vector drawing, image editing, multi pages layout), pembuatan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK, Memahami konsep Branding dan Komunikasi Pemasaran dan Menerapkan prinsip-prinsip Corporate Identity.	75	84	B	Memiliki keterampilan Melaksanakan pembuatan layout teks bermanfaat Menggabungkan penggunaan software (vector drawing, image editing, multi pages layout) Membuat karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK, Mengintegrasikan konsep Branding dan Komunikasi Pemasaran dan Merancang Corporate Identity.				
3	Desain Publikasi	75	90	B	Memiliki kemampuan Menerapkan konsep desain publikasi komersial, Menerapkan tata letak (dummy) desain publikasi, Memahami client brief, Menganalisis client brief desain publikasi indoor/outdoor dan Menerapkan konsep branding dan komunikasi pemasaran dengan desain publikasi.	75	90	B	Memiliki keterampilan Membuat karya desain publikasi komersial, Membuat tata letak (dummy) desain publikasi, Merancang konsep karya berdasarkan client brief, Membuat desain publikasi indoor/outdoor berdasarkan client brief dan Menyajikan konsep dasar branding dan komunikasi pemasaran dengan desain publikasi.				
4	Fotografi	70	81	B	Memiliki kemampuan Menerapkan prosedur Pemotretan Benda, Menerapkan prosedur Pemotretan Manusia, Menerapkan Prosedur Pemotretan Produk, Menerapkan Prosedur Pemotretan Model, Menerapkan Prosedur Pemotretan Peristiwa dan Menerapkan prosedur tim kerja.	70	88	B	Memiliki keterampilan Mengeksekusi Pemotretan Benda, Mengeksekusi Pemotretan Manusia, Mengeksekusi Pemotretan Produk, Mengeksekusi Pemotretan Model, Mengeksekusi Pemotretan Peristiwa dan Melaksanakan prosedur tim kerja.				
5	Videografi	70	85	B	Memiliki kemampuan Memahami pergerakan kamera, Mengevaluasi hasil syuting, Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk video editing dan Menerapkan prosedur editing video.	70	88	B	Memiliki keterampilan Mendemonstrasikan pergerakan kamera, Menyajikan hasil syuting, Mengoperasikan komputer grafis untuk video editing dan Melakukan editing video sesuai prosedur.				



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Kerjawa Kec. Dampu Kab. Dampu.
Web Site : www.smkn1dampu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Dinda Prastika
Nomor Induk/NISN : 9548/0048627996
Kelas : Kelas XI

Bidang/Kahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 4 (Empat)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	Mitra Dunia Usaha/Dunia Industri	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1.	-	-	-	-

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.	-	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler dengan hasil Kurang.
2.	PRAMUKA	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler PRAMUKA dengan hasil Baik.
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Sakit	: - hari
2.	Izin	: - hari
3.	Tanpa Keterangan	: - hari

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanudin No. 21
Nama Siswa : Dinda Prastika
Nomor Induk/KOSN : 9548/0048627996
Kelas : Kelas XI

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Kejuruan : Desain Komunikasi Visual
Semester : 4 (Empat)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

G. CATATAN WALI KELAS

Peringkat 7 (Tujuh) dengan rata-rata 85.41. Tingkatkan kembali prestasi belajarmu !!

H. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

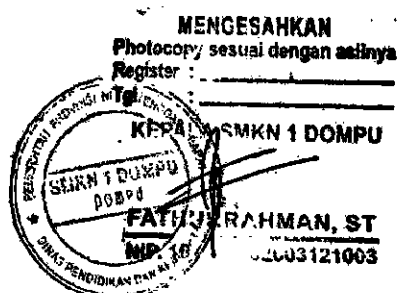
KEPUTUSAN :
Berdasarkan hasil yang dicapai, peserta didik ditetapkan :
Naik ke Kelas XII

Mengetahui
Orang Tua/Wali

[Signature]
Subandito

Dompur, 18 Juni 2022
Wali Kelas,

[Signature]
Syaiful Munirah, S. Pd





PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMK NEGERI 1 DOMPU

Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21 Ds. Karjawa Kec. Dampu Kab. Dampu
Web Site : www.smkn1dampu.sch.id e-mail : smkn1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21126 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
Nama Siswa : Dinda Praetika
Nomor Induk/KISN : 9548/0048627996
Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun Pelajaran : 2022/2023

A. SIKAP

Deskripsi :

Selalu bersyukur, berdoa sebelum melakukan kegiatan, toleran pada agama yang berbeda dan taat beribadah. Selalu bersikap santun, peduli, percaya diri, jujur, tertib dan disiplin.

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DUMPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Dinda Prastika
 Nomor Induk/NIK : 9548/0048627996
 Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 5 (Lima)
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN									
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	75	93	A	Memiliki kemampuan Menganalisis nilai-nilai Pancasila terkait dengan kasus-kasus pelanggaran hak dan pengingkaran kewajiban warga negara dalam kehidupan berbangsa dan bernegara, Mengevaluasi praktik perlindungan dan penegakan hukum untuk menjamin keadilan dan kedamaian, Menganalisis pelaksanaan pemerintah sesuai karakteristik good governance dan Menganalisis pengaruh kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi terhadap bangsa dan negara dalam bingkai Bhinneka Tunggal Ika.	75	90	B	Memiliki keterampilan Menyaji hasil analisis tentang nilai-nilai Pancasila terkait dengan kasus-kasus pelanggaran hak dan pengingkaran kewajiban warga negara dalam kehidupan berbangsa dan bernegara, Mendemonstrasikan praktik perlindungan dan penegakan hukum untuk menjamin keadilan dan kedamaian, Menyaji hasil analisis tentang pelaksanaan pemerintah sesuai karakteristik good governance dan Menyaji hasil analisis tentang pengaruh kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi terhadap bangsa dan negara dalam bingkai Bhinneka Tunggal Ika.
3	Bahasa Indonesia	76	88	B	Memiliki kemampuan Mendeskripsikan isi dan sistematika surat lamaran pekerjaan yang dibaca, Menganalisis unsur kebahasaan surat lamaran pekerjaan, Menganalisis informasi, yang mencakup orientasi, rangkaian kejadian yang saling berkaitan, komplikasi dan resolusi, dalam cerita sejarah lisan atau tulis, Menganalisis kebahasaan cerita atau novel sejarah, Mendeskripsikan informasi (pendapat, alternatif solusi dan simpulan terhadap suatu isu) dalam teks editorial berkaitan dengan bidang pekerjaan, Menyeleksi ragam informasi sebagai bahan teks editorial berkaitan dengan bidang pekerjaan baik secara lisan maupun tulis, Menilai isi dua buku fiksi (kumpulan cerita pendek atau kumpulan puisi) dan satu buku pengayaan (nonfiksi) yang dibaca dan .	76	88	B	Memiliki keterampilan Menyajikan simpulan sistematika dan unsur-unsur isi surat lamaran baik secara lisan maupun tulis, Menyusun surat lamaran pekerjaan dengan memperhatikan isi, sistematika dan kebahasaan, Mengonstruksi nilai-nilai dari informasi cerita sejarah dalam sebuah teks eksplanasi, Menulis cerita sejarah pribadi dengan memperhatikan kebahasaan, Menyeleksi ragam informasi sebagai bahan teks editorial berkaitan dengan bidang pekerjaan baik secara lisan maupun tulis, Merancang teks editorial berkaitan dengan bidang pekerjaan dengan memperhatikan struktur dan kebahasaan baik secara lisan maupun tulis, Menyusun laporan hasil diskusi buku tentang subjek topik baik secara lisan maupun tulis dan .
4	Matematika	72	84	B	Memiliki kemampuan Mengevaluasi Kajian Statistika dalam Masalah Kontekstual dan Menganalisis Ukuran Pemusatan Data Tunggal dan Data Kelompok.	72	83	B	Memiliki keterampilan Menyelesaikan Masalah Kontekstual yang berkaitan dengan Statistika dan Menyelesaikan Masalah yang berkaitan dengan Data Tunggal dan Data Kelompok.

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
Program Keahlian : Seni Rupa
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun Pelajaran : 2022/2023

A. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN									
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan				
		KOM	Angka	Predikat	KOM	Angka	Predikat		
				Deskripsi			Deskripsi		
5	Bahasa Inggris	75	88	B	Memiliki kemampuan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait hubungan sebab akibat, sesuai dengan konteks penggunaannya. (Perhatikan unsur kebahasaan because of..., due to ..., thanks to...) , Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait penulisan laporan sederhana, Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait Penyajian laporan secara lisan (Report Presentation). Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks bentuk ungkapan penawaran barang dan jasa (offering things and service), sesuai dengan konteks penggunaannya. dan Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan beberapa teks khusus dalam bentuk surat lamaran kerja, dengan memberi dan meminta informasi terkait diri diri, latar belakang pendidikan/pengalaman kerja, sesuai dengan konteks penggunaannya	75	88	B	Memiliki keterampilan Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait hubungan sebab akibat, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks, Menyusun teks interaksi transaksional tulis yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait penulisan laporan sederhana dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja, Menyusun teks interaksi transaksional lisan yang melibatkan tindakan member dan meminta informasi terkait penyajian laporan dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja, Mengkomunikasikan teks lisan dan tulis untuk menyatakan dan merespon penawaran barang dan jasa, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks dan Menyusun teks khusus surat lamaran kerja, yang memberikan informasi antara lain diri diri, latar belakang pendidikan/pengalaman kerja, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan, secara benar dan sesuai konteks.
6	0,00								
7									

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DONPU
 Alamat : Jl. Sultan Hasanuddin No. 21
 Nama Siswa : Dinda Prastika
 Nomor Induk/NISN : 9548/0048527996
 Kelas : Kelas XII

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 Program Keahlian : Seni Rupa
 Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 Semester : 5 (Lima)
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN									
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
C MUATAN PEMINATAN KEJURUAN									
C3 KOMPETENSI KEAHLIAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL									
1	Desain Publikasi	75	95	A	Memiliki kemampuan Menerapkan proyek desain publikasi, Menerapkan konsep desain label produk (brand name), Menerapkan konsep desain kemasan produk (packaging) dan Mengevaluasi hasil karya desain publikasi Indoor	75	95	A	Memiliki keterampilan Melaksanakan proyek desain publikasi, Membuat desain label produk (brand name), Membuat desain kemasan produk (packaging) dan Memperbaiki desain publikasi Indoor
2	Komputer Grafis	75	87	B	Memiliki kemampuan Menerapkan prosedur pembuatan desain iklan media cetak, Menerapkan Final artwork, Mengevaluasi karya komputer grafis, Menerapkan Hak Atas	75	87	B	Memiliki keterampilan Membuat desain iklan media cetak, Mendesain Final artwork, Memperbaiki karya komputer grafis
3	Fotografi	75	85	B	Memiliki kemampuan Memahami Manajemen File, Menerapkan Teori Dasar Komunikasi dalam konsep Fotografi, Menerapkan Teknik Olah Digital Untuk Fotografi Ilustrasi dan Menerapkan Prosedur cetak gambar dan dokumentasi hasil cetak.	75	85	B	Memiliki keterampilan Melaksanakan Manajemen File, Mengintegrasikan Teori Dasar Komunikasi dalam konsep Fotografi, Membuat Karya Fotografi Ilustrasi dan Melaksanakan Prosedur Cetak Gambar dan dokumentasi hasil cetak.
4	Videografi	75	85	B	Memiliki kemampuan Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk audio editing, Menerapkan prosedur audio editing, Menerapkan teknik penggunaan komputer grafis untuk special visual effect editing, Menerapkan prosedur visual effect editing dan Menerapkan proyek video production.	75	85	B	Memiliki keterampilan Mengoperasikan komputer grafis untuk audio editing, Melakukan audio editing sesuai prosedur, Mengoperasikan komputer grafis untuk special visual effect editing, Melakukan visual effect editing dan Merancang proyek video production.
5	PKK	75	94	A	Memiliki kemampuan Memahami paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif tentang produk/jasa, Menentukan media promosi, Menyeleksi strategi pemasaran, Menilai perkembangan usaha, Menentukan standard laporan keuangan, dan.	75	86	B	Memiliki keterampilan Menyusun paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif tentang produk/jasa, Membuat media promosi berdasarkan segmentasi pasar, Melakukan pemasaran



PEMERINTAH PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 31 Ds. Karjawa Kec. Dompus Kab. Dompus
Web Site : www.smk1dompus.sch.id e-mail : smk1dpu@gmail.com
Telp. 0373-21125 Kode Pos 84217



**CAPAIAN HASIL BELAJAR
SMK NEGERI 1 DOMPU**

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 DOMPU
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 31
Nama Siswa : Dinda Pratika
Nomor Induk/NISN : 9548/0048627996
Kelas : Kelas XII

Bidang : Seni dan Industri Kreatif
Program : Seni Rupa
Kompetensi : Desain Komunikasi Visual
Semester : II (Genap)
Tahun : 2022/2023

C. PRAKTIK KERJA LAPANGAN

No	Nama Dunia Usaha/Dunia Industri	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1.	PERCETAKAN INTI GRAFIS	Dompus-NTB	4 Bulan	Melaksanakan Praktek Kerja Industri dengan hasil Sangat Baik.

D. EKSTRAKURIKULER

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1.	PRAMUKA	Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler PRAMUKA dengan hasil Baik.
2.	-	-
3.	-	-

E. PRESTASI

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1.	-	-
2.	-	-
3.	-	-

F. KETIDAKHADIRAN

No	Jenis Ketidakhadiran	Jumlah Hari
1.	Sakit	1 - hari
2.	Izin	1 - hari
3.	Tanpa Keterangan	1 - hari

Nama Sekolah : SMP NISUL
Alamat : Jl. Sultan Hassanudin No. 23
Nama Siswa : Bintang Pratika
Nomor Induk/NISN : 9848/0048627996
Kelas : Kelas XI

Nama dan Induk Kelas/
Program : ...
Kelas : Kelas Kompetensi Visual
Semester : 5 (Lima)
Tahun : 2022/2023

G. CATATAN WALI KELAS

Ranking 6 (ENAM) dari 35 Peserta Didik, Tingkatkan Kembali Prestasi Belajarmu!

H. TANGGAPAN ORANG TUA/WALI

Mengantar
Orang Tua/Wali

Tanda Tangan

Dompur, 23 Desember 2022
Wali Kelas,

Anas Indrawati, S.Pd
19800922 201408 2 001

