

Nama Sekolah : SMK NEGERI 1 SETELUK  
Alamat : JL. RAYA TAPIR  
Nama Peserta Didik : MUHAJIR RAIHURRIJAL  
Bidang Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika  
Program Keahlian : Multi Media  
NISN : 0053015946

Kelas : X MM  
Semester : 1 (Satu)  
Tahun Pelajaran : 2020/2021

#### A. NILAI AKADEMIK

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
<b>Muatan Nasional</b>					
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	87	85	86	A-
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	86	86	86	A-
3	Bahasa Indonesia	86	86	86	A-
4	Matematika (Umum)	82	83	83	B+
5	Sejarah Indonesia	89	89	89	A-
6	Bahasa Inggris	83	84	84	B+
<b>Muatan Kewilayahan</b>					
1	Seni Budaya	85	86	86	A-
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	92	92	92	A+
<b>Muatan Peminatan Kejuruan</b>					
<b>C1. Dasar Bidang Keahlian</b>					
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	92	97	95	A
2	Fisika	95	85	89	A-
3	Kimia	80	80	80	B+
<b>C2. Dasar Program Keahlian</b>					
1	Sistem Komputer	90	90	90	A+
2	Komputer dan Jaringan Dasar	90	90	90	A+
3	Pemrograman Dasar	90	90	90	A+
4	Dasar Desain Grafis	80	80	80	B+

Nama Peserta Didik : MUHAJIR RAIHURRIJAL  
 Nomor Induk/NISN : 1422 / 0053015946  
 Kelas : X MM  
 Tahun Pelajaran : 2020-2021  
 Semester : Genap

#### A. Nilai Akademik

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
<b>Kelompok A (Muatan Nasional)</b>					
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	96	80	85	A-
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	86	84	85	A-
3	Bahasa Indonesia	88	88	88	A-
4	Bahasa Inggris	85	76	79	B
5	Matematika (Umum)	80	80	80	B+
6	Sejarah Indonesia	95	95	95	A+
<b>Kelompok B (Muatan Kewilayahan)</b>					
7	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	92	90	91	A
8	Seni Budaya	95	95	95	A+
<b>Kelompok C1 (Dasar Bidang Keahlian)</b>					
9	Fisika	83	83	83	B+
10	Kimia	79	80	80	B+
11	Simulasi dan Komunikasi Digital	87	87	87	A-
<b>Kelompok C2 (Dasar Program Keahlian)</b>					
12	Sistem Komputer	98	98	98	A+
13	Pemrograman Dasar	86	88	87	A-
14	Komputer dan Jaringan Dasar	98	98	98	A+
15	Dasar Desain Grafis	86	86	86	A-

#### B. Catatan Akademik

Ananda Muhajir perlu meningkatkan kompetensi pengetahuan Bahasa Inggris, Matematika dan Kimia sebagai bekal pembelajaran kompetensi kejuruan di Kelas XI MULTIMEDIA, lebih ditingkatkan lagi prestasi dan belajarnya, jangan pernah puas dengan apa yang sudah didapatkan. Terus semangat dalam meraih cita-cita masa depan yang cerah. Kamu pasti bisa menjadi yang terbaik!

Nama Peserta Didik : MUHAJIR RAIHURRIJAL  
 Nomor Induk/NISN : 1422 / 0053015946  
 Kelas : XI MM  
 Tahun Pelajaran : 2021-2022  
 Semester : Ganjil

**A. Nilai Akademik**

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
<b>Kelompok A (Muatan Nasional),</b>					
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	89	89	89	A-
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	86	82	85	A-
3	Bahasa Indonesia	80	82	81	B+
4	Bahasa Inggris	90	90	90	A
5	Matematika (Umum)	83	85	84	B+
<b>Kelompok B (Muatan Kewilayahan)</b>					
6	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	90	90	90	A
<b>Kelompok C3 (Paket Keahlian)</b>					
7	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	88	90	89	A-
8	Desain Grafis Percetakan	89	85	86	A-
9	Teknik animasi 2D dan 3D	90	90	90	A

**B. Catatan Akademik**

Peserta didik perlu meningkatkan pengetahuan BAHASA INDONESIA, MATEMATIKA dan PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN sebagai bekal pembelajaran kompetensi kejuruan di semester genap. Lebih ditingkatkan lagi prestasi dan belajarnya. Jangan pernah mudah puas dengan apa yang sudah didapatkan. Terus semangat untuk meraih cita - cita masa depan yang cerah. Kamu pasti bisa menjadi yang terbaik

Nama Peserta Didik : MUHAJIR RAIHURRIJAL  
 Nomor Induk/NISN : 1422 / 0053015946  
 Kelas : XI MM  
 Tahun Pelajaran : 2021-2022  
 Semester : Genap

**A. Nilai Akademik**

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
<b>A. Muatan Nasional</b>					
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	86	86	86	A-
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	90	90	90	A
3	Bahasa Indonesia	82	85	84	B+
4	Matematika (Umum)	84	86	85	A-
5	Bahasa Inggris	90	90	90	A
<b>B. Muatan Kewilayahan</b>					
6	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	90	90	90	A
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>					
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>					
7	Desain Grafis Percetakan	90	86	87	A-
8	Teknik animasi 2D dan 3D	95	90	92	A
9	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	91	92	92	A

**B. Catatan Akademik**

Peserta didik perlu meningkatkan kompetensi pengetahuan BAHASA INDONESIA, MATEMATIKA, dan PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN BUDI PEKERTI sebagai bekal pembelajaran dikelas XII. Lebih ditingkatkan lagi prestasi dan belajarnya. Jangan mudah puas dengan apa yang didapatkan. Terus semangat untuk meraih cita - cita masa depan yang cerah. Kamu pasti bisa menjadi yang terbaik.

Nama Peserta Didik : MUHAJIR RAIHURRIJAL  
 Nomor Induk/NISN : 1422 / 0053015946  
 Sekolah : SMK NEGERI 1 SETELUK  
 Alamat : JL. RAYA TAPIR

Kelas : XII MM  
 Semester : Ganjil  
 Tahun Pelajaran : 2022/2023

#### A. Sikap

Dimensi	Penjelasan
Beriman, bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, dan Berakhlak Mulia	Sudah baik dalam melaksanakan kegiatan keagamaan di sekolah
Bernalar Kritis	Berani mengajukan pertanyaan untuk menjawab keingintahuannya dan untuk mengidentifikasi sesuatu permasalahan mengenai dirinya dan lingkungan sekitarnya
Mandiri	Berinisiatif melaksanakan tugas tugas rutin secara mandiri dibawah pengawasan dan dukungan orang Dewasa
Berkebinekaan Global	Dapat menjalin pertemanan tanpa memandang perbedaan agama, suku, ras, jenis kelamin dan perbedaan lainnya serta mengenal masalah masalah sosial ekonomi dan lingkungan
Perkembangan Dimensi Kreatif	Mampu mengeksplorasi dan mengekspresikan pikiran dan perasaanya dalam bentuk karya dan tindakan
Bergotong royong	Mampu menerima dan melaksanakan tugas serta peran yang diberikan kelompok dalam sebuah tugas bersama

#### B. Nilai Akademik

No	Mata Pelajaran	Nilai Akhir	Capaian Kompetensi
<b>A. Muatan Nasional</b>			
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	90	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam menjelaskan makna beriman kepada hari akhir. dan mengidentifikasi tanda-tanda hari akhir. dan menyajikan paparan tentang makna, tanda-tanda, hikmah dan manfaat beriman kepada hari akhir,
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	90	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam siswa mampu memahami tentang hakikat perlindungan dan penegakkan hukum dan siswa mampu mendeskripsikan peran lembaga penegak hukum dalam menjamin keadilan dan kedamaian dan siswa dapat menyebut dinamika pelanggaran hukum.
3	Bahasa Indonesia	86	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam menuliskan pendapat terhadap isu aktual dilengkapi argumen pendukung dan menentukan isu aktual dari berbagai media informasi Perlu ditingkatkan dalam mempresentasikan, menanggapi, dan merevisi informasi berupa pendapat, alternatif, solusi, dan simpulan
4	Matematika (Umum)	84	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam memahami cara penyajian data dengan tabel tunggal dan tabel berkelompok (tabel distribusi frekuensi) serta memahami macam - macam data Perlu ditingkatkan dalam menentukan mean, median, modus yang disajikan dalam bentuk tabel data tunggal dan tabel data berkelompok (distribusi frekuensi)

No	Mata Pelajaran	Nilai Akhir	Capaian Kompetensi
5	Bahasa Inggris	80	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam siswa dapat menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait pengandaian dengan benar dan sesuai konteks Perlu ditingkatkan dalam siswa dapat menggunakan bahasa dengan baik dan benar
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>			
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>			
6	Design media interaktif	92	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam siswa dapat menjelaskan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif Perlu ditingkatkan dalam siswa dapat memanipulasi image, animasi, audio, video dalam sajian multimedia interaktif berbasis web dan media interaktif
7	Teknologi Pengolahan Audio dan Video	96	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam siswa dapat menjelaskan pemanfaatan multimedia dalam kehidupan dan siswa dapat menjelaskan alur proses produksi multimedia (tahap praproduksi, produksi dan pasca produksi) dan siswa dapat menjelaskan aspek-aspek yang harus diperhatikan dalam membuat produk multimedia dan siswa dapat menyusun alur proses produksi produk multimedia sederhana
8	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	90	Menunjukkan penguasaan yang baik dalam menentukan biaya produksi Perlu ditingkatkan dalam memahami tujuan perencanaan produksi massal