

3. Pengetahuan dan Keterampilan

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
Kelompok A									
1	PENDIDIKAN AGAMA DAN BUDI PEKERTI	75.0	82.7	B	1.1 menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya . 1.2 menghayati dan mengamalkan perilaku jujur, disiplin, dan tanggung jawab. 1.3 memahami, menganalisis, menarik rasa ingin tahu nya tentang ilmu pengetahuan. 1.4 mengolah, mensiar, dan menyajikan dalam ranah kongkret dan ranah abstrak	75.0	81.6	B	2.1 meyakini hadis sahih dan hasan sebagai dasar hukum ajaran islam, 2.2 berpegang teguh pada hadis sahih dan hasan sebagai pedoman hidup dalam kehidupan sehari-hari. 2.3 menunjukkan sikap kritis dalam mengamalkan hadis sebagai dasar dalam kehidupan sehari-hari. 2.4 memahami pengertian hadis, sunnah, dari khatar, asar
2	PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN	75.0	85.0	B	3.1 Menganalisis nilai-nilai bangsa dan Negara.3.2 Menganalisis fungsi dan peran Pancasila dalam kehidupan bangsa dan negara Indonesia.3.3 Menganalisis nilai-nilai Pancasila dalam kerangka praktik penyelenggaraan pemerintahan Negara	75.0	85.0	B	4.1 Menyajikan hasil analisis hakikat bangsa dan Negara.4.2 Menyajikan analisis fungsi dan peran Pancasila dalam kehidupan bangsa dan Negara Indonesia.4.3 Menyajikan hasil analisis nilai-nilai Pancasila dalam kerangka praktik penyelenggaraan pemerintahan Negara

6	BAHASA INGGRIS	70.0	78.0	D	3.1 menganalisa fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks intrinsik transaksional lisan dan tulisan yang melibatkan tindakan memberi dan informasi terkait jati diri dan hubungan keluarga, sesuai dengan konteks penggunaannya. 3.2 menganalisa fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks intrinsik interpersonal lisan dan tulisan yang melibatkan tindakan memberikan ucapan selamat bersiap (extended) dan responnya,sesuai dengan konteks penggunaannya.	70.0	77.0	C	4.1 menyusun teks intrinsik transaksional lisan dan tulisan pendek dan sedekatan yang melibatkan tindakan memberi dan meninjau informasi terkait jati diri, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaannya. Yang benar dan sesuai konteks pengguna. 4.2 menyusun teks intrinsik interpersonal lisan dan tulisan sederhana yang melibatkan tindakan yang memberikan ucapan selamat bersiap (extended) , dan responnya dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks.
7	BAHASA ARAB	75.0	93.5	A	KD. 31. Memahami perkataan berbahasa Arab dengan baik dan tepat sesuai standar yang berlaku. 3.2. Mengetahui cara menulis tulisan Arab dari mulai huruf, harakat, kata dan kalimat secara baik sesuai kalaidah yang berlaku ; 3.3 Mengetahui kosakata-kosakata dalam bahasa Arab secara tepat dan dapat memasukkannya ke dalam struktur kalimat.	75.0	90.0	A	KD. 4.1 Mempraktekkan dialog berbahasa Arab secara tepat dan simultan dengan teman-teman sekelas. 4.2 Menghafalkan kosakata bahasa Arab secara kontinu serta mempraktekkannya dalam berbicara dengan teman-temannya. 4.3 Mempraktekkan pembuatan dialog berbahasa Arab dan insya' berbahasa Arab dengan baik sesuai kalaidah yang berlaku.
Kelompok B									

3	BAHASA INDONESIA	75.0	93.1	A	3.2 menganalisa teks hasil laporan hasil observasi dengan menyerahkan isi dan aspek keberhasilan baik lisan maupun tulisan. 3.3 menganalisa struktur, isi (permasalahan, argumentasi, pengetahuan, dan rekomendasi) teks eksplosi secara lisan dan tulisan.	75.0	74.7	C	4.2 mengidentifikasi (permasalahan, argumentasi , pengetahuan dan rekomendasi), teks laporan hasil observasi yang olderiger atau dibaca, 4.3 mengembangkan isi (permasalahan, argumen, pengetahuan, dan rekomendasi) teks eksplosi secara lisan dan tulisan.
4	MATEMATIKA	70.0	75.0	C	3.1 menerapkan konsep bilangan berpangkat, bentuk akar, dan logaritma dalam menyelesaikan masalah.	70.0	75.0	C	4.1 menjawab penyelesaian masalah bilangan berpangkat, bentuk akar, dan logaritma.
5	SEJARAH INDONESIA	75.0	81.0	B	3.6 memahami dan menerapkan konsep serpil kronologis (diakronik) sinkronik, ruang dan waktu dalam sejarah. 2 memahami corak masyarakat pada zaman praaksa. 3 mengaritla esai usul renek moyang bangsa indonesia (proto, deutero melayu dan melanésoid).	75.0	80.0	B	3.5 menyajikan informasi mengenai ketertarikan antara konsep berpikir kronologis (diakronik) sinkronik, ruang dan waktu dalam sejarah. 2 menyajikan hasil penalaran mengenai corak kehidupan masyarakat pada zaman praaksa dalam bentuk tulisan . 3 menyajikan

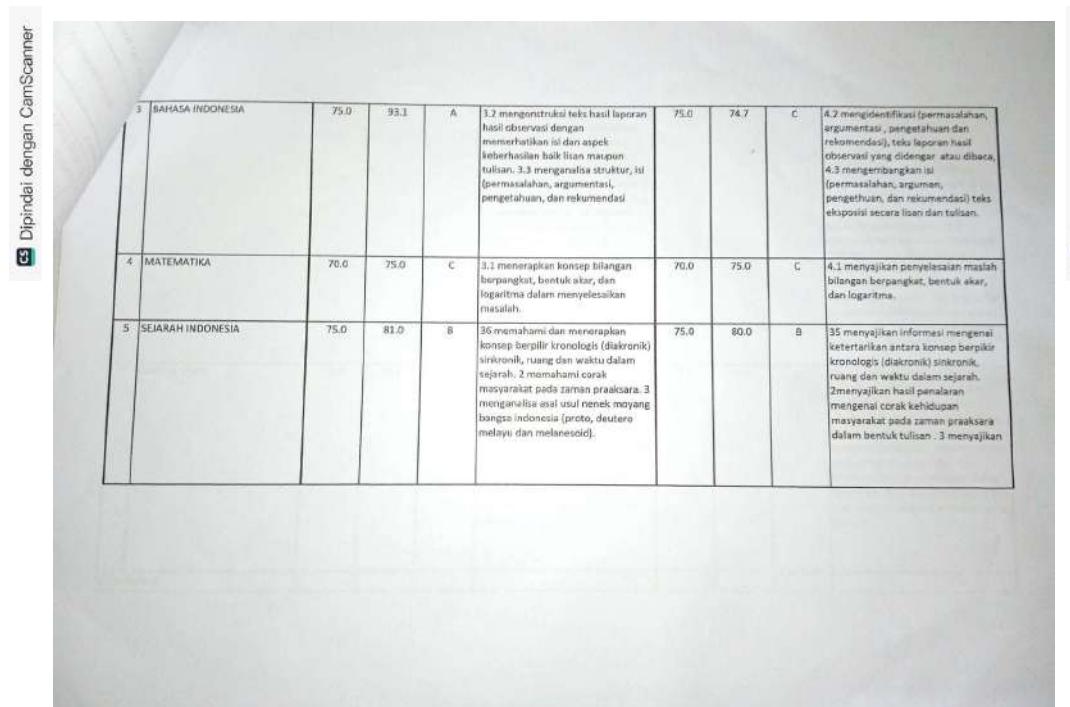
Dipindai dengan CamScanner

Nama Sekolah :	SMK PLUS NURUL HAKIM
Alamat :	Jalan Tarutta No. 5 Kediri Lombok Barat
Nama Siswa :	ZIKRINA HIDAYATI
NO INDUK/NIGN :	0044794419

CAPAIAN HASIL BELAJAR

A. SIKAP

Deskripsi :	
percaya diri, dan peduli	



Dipindai dengan CamScanner

Dipindai dengan CamScanner

3	Simulasi dan Komunikasi Digital	75,0	81,0	B	3.3 menganalisis pragraf deskriptif, argumentatif, bavaratif, dan persuasif. 3.4 menerapkan logika dan operasi perhitungan data	75,0	80,0	B	4.3 menyusun kembali format dokumen pengolah karya mengoptimalkan perangkat lunak pengolah angka
4	Komputer dan Jaringan Dasar	75,0	81,0	B	3.1 memahami sistem bilangan (desimal, biner, heksadesimal)	75,0	80,0	B	4.1 melaksanakan k3lah dilingkungan kerja
5	Pemrograman Dasar	75,0	84,4	B	1.1 menerapkan alur logika pemrograman komputer. 1.2 memahami perangkat lunak bahasa pemrograman. 1.3 menerapkan alur pemrograman dengan struktur bahasa pemrograman komputer	75,0	84,5	B	1.1 membuat alur logika pemrograman komputer. 1.2 melakukan instalasi perangkat lunak bahasa pemrograman. 1.4 menulis kode pemrograman sesuai dengan aturan dan sintaks bahasa pemrograman
6	Dasar Desain Grafis	75,0	82,0	B	3.3 mendidikusikan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-tengah, tekstur, dan ruang. 3.2 mendidikusikan fungsi dan unsur warna CMYK dan RGR. 3.3 mendidikusikan prinsip-prinsip tata letak, antara lain: proporsi, irama (rythm), keselimbangan, kontras, kesatuan (unity), dan harmoni dalam pembuatan desain grafis.	75,0	86,0	B	4.1 menempatkan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-tengah, tekstur, dan ruang. 4.2 menempatkan berbagai fungsi , dan unsur warna CMYK dan RGR. 4.3 menerapkan hasil prinsip-prinsip tata letak, antara lain: proporsi, irama (rythm), keselimbangan, kontras, kesatuan (unity), dan harmoni dalam pembuatan desain grafis.
	Sistem Komputer		81,0	B	3.1 memahami sistem bilangan (desimal, biner, heksadesimal)		80,0	B	4.1 mengkonversikan sistem bilangan (desimal, biner, heksadesimal) dalam memecahkan masalah konversi
	Jumlah Nilai		2635		Nilai Rata-Rata		81,82	Peringkat Ke-	9

G. Catatan Wali Kelas

Hajar adalah terus tumbuh. Akal tidak sama dengan tubuh, akal terus bertumbuh selama hidup.

H. Tanggapan Orang tua/wali

Orang Tua/Wali _____

Kediri, 19 Desember 2020
Wali Kelas,
[Signature]
TITIN PEBRIYANTI

1	SENI BUDAYA	75,0	81,0	B	3.1 memahami konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa.4 Memahami konsep, prosesdur, dan fungsi kritis dalam karya seni.	75,0	80,0	B	4.1 membuat karya seni rupa dua dimensi menggunakan berbagai media dan teknik dengan melihat model 2 membuat seni rupa tiga dimensi dengan melihat model. 4.3 menyelenggarakan pameran hasil karya seni rupa dua dan tiga dimensi yang diluar berdasarkan melihat model .
2	PENDIDIKAN JASMANI OLAHARGA DAN KESEHATAN	75,0	80,0	B	3.2 menganalisis keterampilan gerak salah satupermainan bola besar serta menyusun rencana perbaikan	75,0	80,0	B	4.1 mempraktikkan hasil analisis keterampilan gerak permianan bola besar serta menyusun rencana perbaikan. 4.2 mempraktikkan hasil analisis keterampilan gerak permianan bola besar serta menyusun rencana perbaikan. 4.3 mempraktikkan hasil analisis keterampilan gerak permianan bola besar serta menyusun rencana
Kelompok C									
1	FIKSIKA	75,0	79,0	C	3.1 menerapkan prinsip-prinsip pengukuran besaran fisik, angka penting dan notasi ilmiah pada bidang teknologi dan rekayasa.	70,0	79,0	C	4.1 melakukan pengukuran besaran fisik dengan menggunakan perlatan dan teknik yang tepat serta mengikuti praturut angka peserta
2	KIMIA	75,0	100,0	A	menjelaskan metode ilmiah, hakikat ilmu kimia, keamanan dan kemanan di laboratorium , serta peran kimia dalam kehidupan.	75,0	85,0	B	menyajikan hasil rancangan dan hasil percobaan

C. Praktik Kerja Lapangan

No	Mitra DU/DI	Lokasi	Tarinya (Bulan)	Keterangan
1				
2				

D. Ekstra Kurikuler

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1	Kegiatan Kepramukaan	Baik, aktif dalam sebagian besar kegiatan Kepramukaan
2	Bahasa Arab	Sangat Baik
3		

E. Prestasi

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1	-	-
2	-	-
3	-	-

F. Ketidakhadiran

1	Sakit	5 Hari
2	Izin	- Hari
3	Tanpa keterangan	2 Hari

B. Pengetahuan dan Keterampilan

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
Kelompok A									
1	PENDIDIKAN AGAMA DAN BUDI PESERTA	75.0	88.5	B	1.1. mengalihbasuki dan menganalisis ajaran agama yang dimaksud; 1.2. mengalihbasuki dan menganalisis peraturan dalam ajaran agama; 1.3. memperbaiki dan mengalihbasuki ajaran agama; 1.4. memperbaiki dan mengalihbasuki ajaran agama dengan kongkrit dan analisis kontekstual	75.0	81.8	B	2.1. menyusun hadis sunnah dan hadisan sebagaimana didekati dalam ajaran agama; 2.2. menyelesaikan masalah dalam ajaran agama; 2.3. menyusun hadis sunnah dalam ajaran agama; 2.4. memahami pengertian hadis, sunnah, dan khabeer, esai
2	PENDIDIKAN PANCAKU DASAR BUDHWARAHASSARAAN	75.0	85.0	A	3.1. memahami ajaran Islam tentang kepujian dan rasa syukur; 3.2. memperbaiki dan mengalihbasuki ajaran Islam tentang kepujian dan rasa syukur	75.0	98.0	A	3.3. memahami ajaran Islam tentang kepujian dan rasa syukur; 3.4. memperbaiki dan mengalihbasuki ajaran Islam tentang kepujian dan rasa syukur

Dipindai dengan CamScanner

6	BAHASA INGGRIS	70.0	76.0	D	3.1. menganalisa fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks intraksi transaksional lisan dan tulisan dan melibatkan tindakan memberi dan informasi terkait diri dan hubungan keluarga, sesuai dengan konteks penggunaannya. 3.2. menganalisa fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks intraksi interpersonal lisan dan tulisan yang melibatkan tindakan memberi dan informasi terkait diri dan hubungan keluarga, sesuai dengan konteks penggunaannya.	70.0	79.0	C	4.1 menyusun teks intraksi transaksional lisan dan tulisan pendek dan sejalan yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait diri, dengan menjelaskan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaannya. Yang benar dan sesuai konteks penggunaan. 4.2. menyusun teks intraksi interpersonal lisan dan tulisan sejalan yang melibatkan tindakan yang memberikan ucapan selama berlalu-lalang (extended) dan responnya, sesuai dengan konteks penggunaannya.
7	BAHASA ARAB	75.0	96.4	A	1. Memahami percakapan berbahasa Arab dengan baik dan tepat sesuai standar yang baku; 2. Mengetahui cara menulis tulisan Arab dari mulai huruf, harakat, kata dan kalimat secara baik sesuai kaidah yang berlaku; 3. Mengetahui kosakata-kosakata dalam bahasa Arab secara tepat dan dapat memasukkannya ke dalam struktur kalimat.	75.0	90.0	A	1. Mempraktikkan dialog berbahasa Arab secara tepat dan simultan dengan teman-teman sekela; 2. Menghafalkan kosakata bahasa Arab secara kontinu serta mempraktekkannya dalam berbicara dengan teman-temannya. 3. Mempraktekkkan pembuatan dialog berbahasa Arab dan insya' berbahasa Arab dengan baik sesuai kaidah yang berlaku.

Kelompok 8

Dipindai dengan CamScanner

3	BAHASA INDONESIA	75.0	83.3	B	3.11. Mengevaluasi isi, struktur (konten, pengaliran), penasehatan, persuasian, perutup) dan kebahasaan teks negosiasi berkaitan dengan bidang pekerjaan	75.0	84.1	B	4.12. Menulis puisi dengan memerlukan unsur pembangunnya (tema, biks, gaya bahasa, imaj, struktu, perwujahan)
4	MATEMATIKA	70.0	72.5	C	3.3. Menentukan nilai variabel pada sistem persamaan linear dua variabel dalam masalah kontekstual; 3.4. Menentukan nilai maksimum dan minimum sistem persamaan linear dua variabel	70.0	73.0	C	4.3. Mengerjakan operasi sistem persamaan linear dua variabel
5	SEJARAH INDONESIA	75.0	82.0	B	1. memahami peristiwa dalam sejarah; 2. memahami makna dalam konsep ruang dan waktu dalam sejarah; 3. memahami sejarah sebagai ilmu; 4. memahami konsep berjajar kronologis diakronik dan unikronik dalam sejarah	75.0	83.0	B	5. menayangkan informasi mengenai keterkaitan antara konsep berjajar kronologis (diakronik), sejalan, ruang dan waktu dalam sejarah; 2. menyajikan hasil penalaran mengenai corak kehidupan masyarakat pada zaman prakasta dalam bentuk tulisan

Nama Sekolah	SMK PLUS NURUL HAKIM	Kelas	X multimedia
Alamat	Jalan Taruna No. 5 Kediri Lombok Barat	Semester	2 (dua)
Nama Siswa	ZIKRINA HIDAYATI	Tahun Pelajaran	2020/2021
NO. INDUK/NISN	0004294419		
CAPAIAN HASIL BELAJAR			
A. SIKAP			
Deskripsi :			
percaya diri, dan peduli			

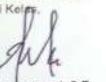
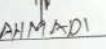
Dipindai dengan CamScanner

Dipindai dengan CamScanner

Dipindai dengan CamScanner

3	Olimpiadi dan Komunikasi Digital	75.0	80.7	B	3.1 menerapkan logika dan algoritma komputer; 3.3 menganalisa program dasar/tif, argumentasi, naratif, dan persuasif; 3.4 menerapkan logika dan persesif	75.0	80.7	B	4.1 menerapkan fungsi-fungsi matematika dasar; 4.2 memecahkan masalah dalam dokument pengajuan kata-kata; 4.4 menganalisa penganggaran biaya dan penilaian analisa
4	Komputer dan Jaringan Dasar	75.0	85.7	B	3.2 Menerapkan perintah komputer dasar dan mengetahui sifat-sifatnya; 3.3 Memahami struktur dan operasi sistem operasi pada perangkat keras	75.0	85.7	B	4.2 Memakai komputer; 4.3 Melakukan perbaikan pada perangkat keras
5	Pemrograman Dasar	75.0	84.8	B	1. Menerapkan operasi aritmatika dan logika; 2. Menerapkan struktur kontrol perulangan dalam bahasa pemrograman; 3. Menerapkan struktur kontrol perulangan dalam bahasa pemrograman	75.0	83.3	B	1. Membuat kode program dengan operasi aritmatika dan logika; 2. Menerapkan struktur kontrol perulangan dalam bahasa pemrograman; 3. Membuat kode program struktur kontrol perulangan
6	Dasar Desain Grafis	75.0	80.9	B	3.8 Menerapkan Pembuatan Desain Berbasis gambar vektor: 3.9 Menerapkan operasi funkuk perulangan gambar bitmap (raster); 3.10 Menerapkan membuat gambar raster dengan menggunakan filter efek; 3.11 Menerapkan dasar berbagai gambar bitmap (raster); 3.12 Menggunakan pembangunan gambar vektor dan bitmap (raster)	75.0	86.7	B	4.3 Membuat desain berbasis gambar vektor; 4.4 Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar bitmap (raster); 4.10 Membuat gambar raster dengan menggunakan filter efek; 4.11 Membuat desain pengembangan gambar vektor dan bitmap (raster)
	Sistem Komputer		85.7	B	3.1 Memahami sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal); 3.2 Menganalisa relasi logika dasar, kombinasi dan sekuensial (NOT, AND, OR, NOR, NAND, EXOR, EXNOR); (Fisi)	85.7		B	4.1 Mengkonversikan sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal) dalam menseleksi masalah konversi; 4.2 Melakukan perbaikan pada perangkat keras; 4.3
	Jumlah Nilai		1672		Nilai Rata-Rata	83.50	Peringkat Ke-		11

Dipindai dengan CamScanner

G. Catatan Wali Kelas									
Tujuan dari belajar adalah tumbuh dan tumbuh. Akad tidak sama dengan tubuh, akad terus bertumbuh selama hidup kita									
H. Tanggapan Orang Tua/Wali									
<p>Kediri, 26 Juni 2021 Wali Kelas  Titin Pebriyanti, S.E</p> <p>Orang Tua/Wali  AHMAD</p> <p>Mengetahui :  Winardi, S.Pd, MT NIP. 1150295123</p> <p>Kepatuhan: Dengan memperhatikan hasil yang dicapai pada semester I dan II maka ditetapkan dapat melanjutkan tidak dapat melanjutkan</p> <p>Ke Tingkat/Tahun Ke Kompetensi Keahlian XII/2021-2022 Multimedia</p>									

Dipindai dengan CamScanner

1	SENI BUDAYA	75.0	81.0	B	3.1 memahami konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa; 4.1 membuat karya seni rupa dua dimensi: menggunakan berbagai media dan teknik dengan melihat model.	75.0	83.0	B	3.1.1 mengidentifikasi unsur, prinsip dan bahan dalam karya seni rupa; 4.1.1 memahami karya seni rupa dua dimensi dengan melihat model benda mati benda hidup dan foto/gambar; 4.1.2, membuat karya seni rupa dua dimensi
2	PENDIDIKAN JASMANI OLAH RAGA DAN KESEHATAN	75.0	81.0	B	8.7 diskusi dan ayunan lengkap mengikuti irama (ketukan) dalam aktivitas gerak berirama	75.0	80.0	B	8.7 mempraktikkan hasil analisis gerak anggota langkah dan ayunan dengan mengikuti irama (ketukan) dalam aktivitas gerak berirama
Kelompok C									
1	FISIKA	75.0	80.3	B	3.1 Menerapkan prinsip-prinsip pengukuran besaran fisik, angka penting dan notasi ilmiah pada bidang teknologi dan rekayasa; 3.2 Menganalisa gerak lurus dan gerak melintang dengan kelajuan tetap	70.0	80.0	B	4.1 Melakukan pengukuran besaran fisik dengan menggunakan peralatan dan teknik yang tepat serta mengikuti aturan angka penting; 4.2 Mewujudkan hasil percobaan gerak lurus dan gerak melintang dalam
2	KIMIA	75.0	83.0	B	1. Menganalisa struktur, sifat-sifat senyawa hidrokarbon (ALKENA); 2. Menganalisa struktur, tata nama, sifat, penggolongan dan kegunaan polimer; 3. Menganalisa sifat-sifat senyawa berdasarkan konsep asam	75.0	85.0	B	1. Menyajikan hasil identifikasi senyawa hidrokarbon (ALKENA) yang terdapat dalam kehidupan sehari-hari; 2. Mengintegrasikan antara struktur, tata nama, sifat-sifat penggolongan polimer dengan

Dipindai dengan CamScanner

C. Praktik Kerja Lapangan

No	Mitra DU/Di	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1				
2				

D. Ekstra Kurikuler

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1	Kegiatan Kepramukaan	Baik, aktif dalam sebagian besar kegiatan Kepramukaan
2	Bahasa Arab	Sangat Baik
3		

E. Prestasi

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1	-	-
2		
3		

F. Ketidakhadiran

1	Sakit	7	Hari
2	Izin	1	Hari
3	Tanpa keterangan	0	Hari

Dipindai dengan CamScanner

Dipindai dengan CamScanner

Dipindai dengan CamScanner

B. Personalia		C. Produktivität und Leistungsfähigkeit	
Reihe	Wert	Reihe	Wert
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
13		13	
14		14	
15		15	
16		16	
17		17	
18		18	
19		19	
20		20	
21		21	
22		22	
23		23	
24		24	
25		25	
26		26	
27		27	
28		28	
29		29	
30		30	
31		31	
32		32	
33		33	
34		34	
35		35	
36		36	
37		37	
38		38	
39		39	
40		40	
41		41	
42		42	
43		43	
44		44	
45		45	
46		46	
47		47	
48		48	
49		49	
50		50	
51		51	
52		52	
53		53	
54		54	
55		55	
56		56	
57		57	
58		58	
59		59	
60		60	
61		61	
62		62	
63		63	
64		64	
65		65	
66		66	
67		67	
68		68	
69		69	
70		70	
71		71	
72		72	
73		73	
74		74	
75		75	
76		76	
77		77	
78		78	
79		79	
80		80	
81		81	
82		82	
83		83	
84		84	
85		85	
86		86	
87		87	
88		88	
89		89	
90		90	
91		91	
92		92	
93		93	
94		94	
95		95	
96		96	
97		97	
98		98	
99		99	
100		100	

10

Dipindai dengan CamScanner

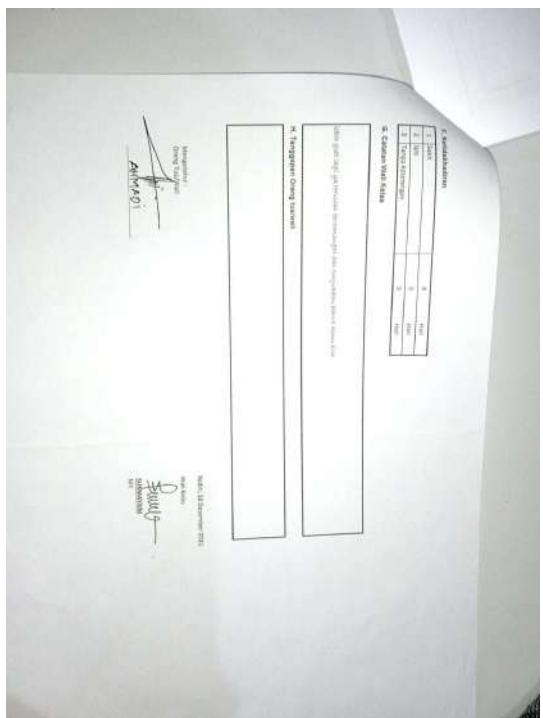
Category	Sub-category	Description	Target	Actual	Variance	Comments
Cost	Cost of sales	Cost of sales includes direct costs of manufacturing and selling products and services, such as raw materials, labor, shipping, and sales commissions.	25%	26%	+1%	Exceeded target by 1%.
Cost	Manufacturing overhead	Manufacturing overhead includes indirect costs of manufacturing, such as rent, utilities, and depreciation of manufacturing equipment.	25%	25%	0%	Met target exactly.
Cost	SG&A	SG&A includes costs of selling, general, and administrative activities, such as salaries of management, office rent, and legal expenses.	15%	15%	0%	Met target exactly.
Revenue	Total revenue	Total revenue is the total amount of money earned from all sources, including sales of products and services, interest income, and other revenue.	\$100M	\$100M	\$0M	Met target exactly.
Revenue	Product A	Revenue from Product A is the amount of money earned from the sale of Product A.	\$40M	\$40M	\$0M	Met target exactly.
Revenue	Product B	Revenue from Product B is the amount of money earned from the sale of Product B.	\$30M	\$30M	\$0M	Met target exactly.
Revenue	Product C	Revenue from Product C is the amount of money earned from the sale of Product C.	\$20M	\$20M	\$0M	Met target exactly.
Revenue	Other	Revenue from Other is the amount of money earned from all other sources, such as interest income and other revenue.	\$10M	\$10M	\$0M	Met target exactly.
Profitability	Gross margin	Gross margin is the difference between revenue and cost of sales.	\$35M	\$35M	\$0M	Met target exactly.
Profitability	Net profit	Net profit is the difference between revenue and all costs, including SG&A and taxes.	\$15M	\$15M	\$0M	Met target exactly.
Profitability	EPS	EPS (Earnings Per Share) is the net profit divided by the number of shares outstanding.	\$0.50	\$0.50	\$0.00	Met target exactly.
Risk	Market risk	Market risk is the risk that the value of the company's assets will decrease due to market fluctuations.	Low	Low	0	No significant market risk identified.
Risk	Operational risk	Operational risk is the risk that the company's operations will not run smoothly or efficiently.	Medium	Medium	0	No significant operational risk identified.
Risk	Financial risk	Financial risk is the risk that the company will not have enough cash to meet its obligations.	Medium	Medium	0	No significant financial risk identified.
Risk	Regulatory risk	Regulatory risk is the risk that changes in laws or regulations will negatively impact the company.	Medium	Medium	0	No significant regulatory risk identified.
Risk	Technological risk	Technological risk is the risk that new technologies will render the company's current products or processes obsolete.	Medium	Medium	0	No significant technological risk identified.
Risk	Geopolitical risk	Geopolitical risk is the risk that political events or conflicts will negatively impact the company.	Medium	Medium	0	No significant geopolitical risk identified.
Risk	Liquidity risk	Liquidity risk is the risk that the company will not be able to sell its assets quickly enough to meet its obligations.	Medium	Medium	0	No significant liquidity risk identified.
Risk	Compliance risk	Compliance risk is the risk that the company will violate laws or regulations.	Medium	Medium	0	No significant compliance risk identified.
Risk	Reputational risk	Reputational risk is the risk that the company's reputation will be damaged.	Medium	Medium	0	No significant reputational risk identified.
Risk	Strategic risk	Strategic risk is the risk that the company's strategic decisions will not be successful.	Medium	Medium	0	No significant strategic risk identified.
Risk	Regulatory risk	Regulatory risk is the risk that changes in laws or regulations will negatively impact the company.	Medium	Medium	0	No significant regulatory risk identified.
Risk	Technological risk	Technological risk is the risk that new technologies will render the company's current products or processes obsolete.	Medium	Medium	0	No significant technological risk identified.
Risk	Geopolitical risk	Geopolitical risk is the risk that political events or conflicts will negatively impact the company.	Medium	Medium	0	No significant geopolitical risk identified.
Risk	Liquidity risk	Liquidity risk is the risk that the company will not be able to sell its assets quickly enough to meet its obligations.	Medium	Medium	0	No significant liquidity risk identified.
Risk	Compliance risk	Compliance risk is the risk that the company will violate laws or regulations.	Medium	Medium	0	No significant compliance risk identified.
Risk	Reputational risk	Reputational risk is the risk that the company's reputation will be damaged.	Medium	Medium	0	No significant reputational risk identified.
Risk	Strategic risk	Strategic risk is the risk that the company's strategic decisions will not be successful.	Medium	Medium	0	No significant strategic risk identified.

Nama Sekolah : **SMK PLUS NURUL HAKIM KEDIRI**
 Alamat : **Jalan Taruna No. 5 Kediri Lombok Barat**
 Nama Siswa : **ZIKRINA HIDAYATI**
 NO INDUK/NISN : **2201277 / 0044794419**

CAPAIAN HASIL BELAJAR**A. SIKAP****Deskripsi :**

peduli, percaya diri, disiplin, dan tanggung jawab

BAHASA ARAB	75	82	A	3.1 Santri mengetahui nash-nash dari materi 3.2 Santri mengetahui pemiringan ilmu bahasa arab	70	72	D	4-1 Santri mampu berbicara dengan benar 4.2 Santri memiliki wawasan yang luas dalam berbahasa
6. BAHASA INGGRIS	75	81	B	3.11 Membedakan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan bahasa Inggris teknis khusus dalam bentuk surat pribadi dengan memberi dan menerima informasi terkait kegiatan diri sendiri dan orang sekitarnya, sesuai dengan fungsi penggunaannya. 3.12 Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan dalam bentuk surat resmi, laporan dan tulis dengan menggunakan teknologi informasi terkait manusia penggunaan teknologi dan kisi-kisi (tes) pendek dan sederhana, sesuai dengan bidang keahlian dan konteks penggunaannya. 3.19 Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keadaan (kondisi/ kegiatan/ kejadian tanpa perlu menyebutkan pesan dalam teks ilmiah, sesuai dengan konteks penggunaannya. (Perhatikan unsur kebahasaan passive voice).	70	79	C	4.17 Menyelesaikan tugas khusus dalam bentuk surat pribadi terkait kegiatan diri sendiri dan orang sekitarnya dengan menggunakan teknologi informasi terkait manusia penggunaan teknologi dan kisi-kisi (tes) pendek dan sederhana. 4.18 Memperbaiki fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan, secara benar dan sesuai konteks. 4.19 Menyelesaikan tugas interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait keadaan (kondisi/ kegiatan/ kejadian tanpa perlu menyebutkan pelakuannya dalam teks ilmiah, dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks
Kelompok B								
1 PENDIDIKAN JASMANI OLAH RAGA DAN KESEHATAN								
	75	80	B	3.7 Mengalihartikan gerak rangkul lantang dan ayunan, lengan mengikuti irama (ketukan) dalam aktivitas gerak beriringa. 3.8 mengalihartikan dua keterampilan gaya renang. 3.9 mengalihartikan berbagai keterampilan rangkul lantang yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik senam lantang	70	80	B	4.1 mempraktikkan hasil analisis keterampilan gerak rangkul lantang dan ayunan lengkap mengikuti irama/kebutukan dalam aktivitas gerak beriringa. 4.8 mempraktikkan hasil analisis keterampilan dua gaya renang. 4.9 hasil analisis berbagai keterampilan rangkul gerak yang lebih kompleks dalam aktivitas spesifik senam lantang
Kelompok C								
1 DESAIN GRAFIS PERCETAKAN								
	75	83	B	3.1 Menerapkan dasar-dasar desain grafis dan nimana 3.5 menerapkan pengabungan gambar dan teks yang berbasis vector. 3.8 Mengalihartikan efek pada gambar bitmap	70	84	B	4.1 membuat desain dengan menerapkan dasar-dasar desain grafis dan nimana 4.5 Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector 4.8 Mandesain efek pada gambar bitmap

**Pengetahuan dan Keterampilan**

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan				Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat	Deskripsi
Kelompok A									
1	PENDIDIKAN AGAMA DAN BUDI PEKERTI	75	81	B	3.14 Mengalihartikan makna iman kepada kitab-kitab Alkitab SWT, 3.15 Mengalihartikan makna iman kepada rasa-rasa Allah SWT. 3.16 Mengalihartikan makna syariat Islam (beranu membela ketuhanan) dalam mewujudkan kejujuran	70	82	B	4.4 mewujudkan kejujuran antara bermimpi, kepuasan hidup dan keharusan. 4.5 Memahami makna iman kepada rasa-rasa Allah SWT. 4.6 Memahami makna syariat Islam (beranu membela ketuhanan) dalam mewujudkan kejujuran kepada Allah SWT. 4.7 Mengalihartikan makna Syariat Islam (beranu membela ketuhanan) dan upaya mewujudkan kejujuran dalam kehidupan sehari-hari
2	PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN	75	86	B	KD. 3.3 Memahami sistem hukum di Indonesia KD. 4.4 Memahami hasil penalaran tentang sistem peradilan di Indonesia KD. 4.5 Mendenominasikan sikap yang sesuai dengan hukum KD. 3.6 Mendenominasikan sistem hukum dan peradilan di Indonesia sesuai dengan Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945	70	86	B	KD. 4.3 Memahami hasil penalaran tentang sistem hukum di Indonesia KD. 4.4 Memahami hasil penalaran tentang sistem peradilan di Indonesia KD. 4.5 Mendenominasikan sikap yang sesuai dengan hukum di Indonesia KD. 4.6 Memahami hasil penalaran tentang sistem hukum dan peradilan di Indonesia sesuai dengan Undang-Undang Dasar Republik Indonesia Tahun 1945
3	BAHASA INDONESIA	75	92	A	KD. 3.7 Mendeskripsikan bukti-buktinya penting dari sebuah pengajuan beriklan dengan bidang pekerjaan yang dibaca. KD. 3.10 mendeskripsikan informasi penting yang ada dalam proposal kegiatan atau penelitian beriklan dengan bidang pekerjaan. KD. 3.12 Mengalihartikan sistematika dan kebahasaan yang luar biasa beriklan dengan bidang pekerjaan	70	92	A	KD. 4.3 Memahami hasil penalaran tentang sistem hukum di Indonesia KD. 4.4 Memahami hasil penalaran tentang sistem peradilan di Indonesia KD. 4.5 Mendenominasikan sikap yang sesuai dengan hukum di Indonesia KD. 4.6 Memahami hasil penalaran tentang sistem hukum dan peradilan di Indonesia sesuai dengan Undang-Undang Dasar Republik Indonesia Tahun 1945
4	MATEMATIKA	75	77	C	3.22 "Mengalihartikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan logika matematika (pernyataan sebaliknya, pernyataan majemuk, negasi pernyataan majemuk, dan pernyataan majemukan)." 4.2 "Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan transformasi geometri"	70	76	C	4.22 "Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan logika matematika (pernyataan sebaliknya, pernyataan majemuk, negasi pernyataan majemuk, dan pernyataan majemukan)" 4.23 "Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan transformasi geometri"

F. Ketidakhadiran		
1. hadir	15	Hari
2. Ijin	1	Hari
3. Tanda keterangan	1	Hari

G. Catatan Wali Kelas

Kelau ketemu mba yang teknik maha kuselaksa yang teknik

H. Tanggapan Orang tua/wali

[Blank Form]

Kediri, 17 Juni 2022.

Wali Kelas,

Sukmayani

Mingatlah :

Orang Tua/Wali

Kepatuhan:
Dengan memperhatikan hasil yang dicapai pada semester III dan IV, maka diterapkan

dapat melanjutkan
tidak dapat melanjutkan?
XII/2022-2023
Multimedia

Keungkuhan/Tahun ke
Kompetensi Keahlian



Dipindai dengan CamScanner

B. Pengetahuan dan Keterampilan

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan			
		KKM	Angka	Predikat	Deskripsi	KKM	Angka	Predikat
1	PENDIDIKAN AGAMA DAN BUDI PEKERTI	75	90	A	1. Terbiasa membaca Al-Qur'an sebagai pengalaman dengan manfaati bahwa agama menjadikan kepada umurnya untuk berpikir, 2. Berdiskusi kritis dan demokratis sesuai dengan QS Al Imran ayat 159 dan hadist terkait, 3. Masyarakat terdiri dari hari akhir	70	90	A
2	PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN	75	82	B	3.1. Menganalisis pemerintahan sesuai karakteristik good governance 3.2. Merejeksi karakteristik pemerintahan good governance	70	83	B
3	BAHASA INDONESIA	75	89	B	3.3. Mengidentifikasi unsur kebahasaan surat lamaran pekerjaan dengan memerhatikan isi, sistemik dan kebahasaan; 3.4. Menulis cerita sejarah pribadi dengan memerhatikan kebahasaan; 3.6. Menganalisis struktur dan kebahasaan teks editorial	70	89	B
4	MATEMATIKA	75	70	C	3.27 Mengintegrasikan kajian statistika dalam masalah kontekstual 3.28 Menganalisis ukuran penyebaran data tunggal dan data kelompok 3.29 Menganalisis ukuran penyebaran data tunggal dan data kelompok 3.30 Menentukan nilai limit fungsi aljabar 3.31 Menentukan turunan fungsi aljabar menggunakan definisi limit fungsi atau sifat-sifat turunan fungsi serta penerapannya 3.32 Menganalisis keberlakuan turunan pertama fungsi dengan nilai maksimum, nilai minimum, dan setiap kemunculan fungsi, serta kemiringan garis singgung kurva	70	70	C

Dipindai dengan CamScanner

TEKNIK ANIMASI 2D DAN 3D	75	82	A	3.16 Memahami teknik gerakan non karakter dalam aplikasi 2D 3.17 Memahami teknik Rendering pada strob 3D 3.18 Mengkreasikan produk animasi 3D menggunakan objek2 sedemana	70	82	B	4.10 Membuat gerak digital non character dalam aplikasi 3D 4.11 Mewujudkan teknik rendering pada strob 3D 4.18 Membuat produk animasi 3D menggunakan objek2 sedemana (Motion Graphic)	
3 PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN	75	88	B	3.1 Memahami skrip dan perkiraan wirausahawan 3.2 Menganalisis peluang usaha dan potensi barang/jasa 3.3 Mengidentifikasi pembuatan dokumentasi usaha 4. Menganalisis kebutuhan sumber daya manusia	70	88	B	4.1 Mempersiapkan skrip dan perkiraan wirausahawan 4.2 Mewujudkan peluang usaha produk barang/jasa 4.3 Mewujudkan dokumen administrasi usaha 4.4. Mendiskusikan kebutuhan sumber daya-usaha	
Jumlah Nilai	1672		Nilai Rata-rata	83,62	Peringkat Ke-	B			

C. Praktik Kerja Lapangan

No	Mitra DU/DI	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1				
2				

D. Ekstra Kurikuler

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1	Kegiatan Keprahmukaan	Baik, aktif dalam sebagian besar kegiatan Keprahmukaan
2	Desain Grafi	B
3		

E. Prestasi

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1		
2		
3		

Nama Sekolah : SMK PLUS NURUL HAKIM KEDIRI
Alamat : Jalan Yatuna No. 3 Kecamatan Lubuk Barat
Siswa : ZIKRINA HIDAYATI
NO INDIK/NISN : 0048794419

Kelas : XII Multimedia
Semester : 1 (Satu)
Tahun Pelajaran : 2022/2023

CAPAIAN HASIL BELAJAR

A. SIKAP

Deskripsi :

Pada, perayaan diri, dan perbaikan diri melalui sikap jujur, sopan santun, disiplin, dan tanggung jawab

TEKNIK PENGOLAHAN AUDIO DAN VIDEO	75	85	B	<p>3.1 Memahami alur proses produksi multimedia 3.2 Menerapkan prosedur pengoperasian kamera video 3.3 Menganalisis teknik gerakan kamera saat pengambilan gambar bergerak (perekaman video) 3.4 Mengkamatai tata cahaya gambar bergerak (perekaman video) 3.5 Menerapkan pernyutungan video dengan menggunakan perangkat lunak pengolah video 3.6 Menerapkan manipulasi video dengan menggunakan filter efek perangkat lunak pengolah video</p>	70	85	B	<p>4.1 Membuat alur proses produksi multimedia 4.2 Dapat Mengoperasikan kamera video sesuai dengan prosedur 4.3 Mampu Menerapkan teknik gerakan kamera berdasarkan ukuran (framing) dan sudut pandang (angle) kamera 4.4 Mengatur tata cahaya dalam pengambilan gambar bergerak (perekaman video) 4.5 Menyunting video dengan menggunakan perangkat lunak pengolah video 4.6 Manipulasi video dengan menggunakan filter efek perangkat lunak pengolah video</p>
PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN	75	92	A	<p>3.1 Menganalisis Perencanaan Produksi Massal; 3.2 Menerapkan indikator keberhasilan tahapan produksi massal ; 3.3 Menerapkan Proses Produk Massal</p>	70	91	A	<p>4.1 Membuat perencanaan Produksi massal;4.2 Membuat Indikator keberhasilan tahapan produksi massal; 4.3 Melakukan produksi massal</p>
Kuantitas	1382			Mitra Rata-rata	86,38		Peringkat Ke-	5

Praktik Kerja Lanangan

No	Mitra DUDI	Lokasi	Lamanya (Bulan)	Keterangan
1				
2				

© Ekstra Kurkuler

No	Kegiatan Ekstrakurikuler	
1	Kegiatan Kepramukaan	Baik, aktif dalam sebagian besar kegiatan Kepramukaan
2	0	B
3		

Preston

No	Jenis Prestasi	Keterangan
1	-	-
2	-	-
3	-	-

5	BAHASA INGGRIS	75	80	B	3.24 Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait hubungan sebab akibat, sesuai dengan konteks penggunaannya. 3.25 Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait pendidikan laporan sederhana 1.26 Menganalisis fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan teks interaksi transaksional yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait penyaluran laporan secara lisan	70	81	B	4.24 Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait hubungan sebab akibat dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks 4.25 Menyusun teks interaksi transaksional tulis yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait penyaluran laporan sederhana dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja 4.26 Menyusun teks interaksi transaksional lisan yang melibatkan tindakan memberi dan menerima informasi terkait penyaluran laporan dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai dengan konteks penggunaannya di dunia kerja
---	----------------	----	----	---	--	----	----	---	--

6	BAHASA ARAB	75	82	D	3.1 Menyadari bahwa kemampuan berbicara bahasa arab adalah nikmat; 3.2 Memunculkan kemampuan mengungkapkan gagasan dan	70	86	B	4.1 Mengidentifikasi bunyi, makna kalimat, gugasan, unsur kebahasaan; 4.2 Mengungkapkan dialog, informasi lisan dan tulisan, merasional berita sepedeana terkait materi
---	-------------	----	----	---	--	----	----	---	---

Attachment B

Kelompok B	75	89	B	1. Menerapkan prinsip pengoperasian aplikasi multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif. 2. Menerapkan cara pangabungan image, animasi, audio, video dalam sajian multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif. 3. Memahami style pada multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	70	88	B	1. Menerapkan prinsip pengoperasian halaman web dan media interaktif. 2. Mengintegrasikan image, animasi, audio, video dalam sajian multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif. 3. Membatasi style pada multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif
-------------------	----	----	---	--	----	----	---	--

卷之三

卷之三

E. Ketidakhadiran

P. Keterangan			
1	Sakit	3	Hari
2	Izin	0	Hari
3	Tanpa keterangan	1	Hari

G. Catatan Wali Kelas

Jangan lupa untuk terus belajar ya. SNBT 2023 sudah depan mata. Pastikan Kamu tidak menyesal di hari depan.

H. Tanggapan Orang tua/wali

Mengetahui :
Orang Tua/Wali

 AHMADI

Kediri, 23 Desember 2022
Wali Kelas

SALMIA OKTAVIA
NIV